

# DAFTAR ISI

PERNYATAAN .....	II
LEMBAR PENGESAHAN .....	III
ABSTRAK.....	IV
<i>ABSTRACT</i> .....	V
KATA PENGANTAR .....	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Kerangka Perancangan.....	5
1.8 Pembabakan .....	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 <i>Mental Healt</i> .....	7
2.2 <i>Mental Hygiene</i> .....	7
2.2.1 <i>Insecurity</i> .....	7
2.3 Candi .....	8
2.4 <i>Background dan Environment Animasi 2D</i> .....	8
2.4.1 Animasi .....	8
2.4.2 Animasi 2D .....	8
2.4.3 <i>Environment</i> .....	9
2.4.4 <i>Background</i> .....	9

2.4.5	<i>Special effect</i> .....	10
2.4.6	<i>Compositing</i> .....	11
2.4.7	<i>Layouts</i> .....	13
2.4.8	<i>Drawing Terminology</i> .....	13
BAB III Data dan Analisis .....		23
3.1	Data Objek Penelitian .....	23
3.2	analisis Objek Penelitian .....	24
3.2.1	Insecurity .....	24
3.2.2	Candi Plaosan .....	25
3.3	Data analisis karya sejenis .....	29
3.4	Data dan Analisis Khalayak Sasar .....	59
3.5	Hasil Analisis .....	60
3.6	Keyword .....	61
BAB IV .....		62
4.1	Konsep perancangan .....	62
4.1.1	Konsep Pesan .....	62
4.1.2	Konsep Kreatif .....	62
4.1.3	Konsep Media .....	63
4.1.4	Konsep Visual .....	63
4.2	Hasil perancangan Background .....	63
4.2.1.	Background .....	63
BAB V .....		81
5.1	Kesimpulan .....	81
5.2	Saran .....	81
DAFTAR PUSTAKA .....		82