

DAFTAR PUSTAKA

- , 2012. Peraturan Menteri Negara Lingkungan Hidup Nomor 13 Tahun 2012 Tentang Pedoman Pelaksana Reduce, Reuse, dan Recycle.
- ADELIN dan EFFENDI, H., 2017. Aplikasi Audit Mutu Akademik Internal dengan Pendekatan Extreme Programming. *Jurnal TI Atma Luhur* 4(1), p.13-24.
http://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/TI_atma_luhur/article/view/264/215. (Diakses pada 29 November 2021)
- AITKEN A. dan ILANGO, V., 2013. A Comparative Analysis of Traditional Software Engineering and Agile Software Development. Hawaii International Conference on System Sciences. (Diakses 29 November 2021)
- Ardana, I. M. (2019). Pengujian Software Menggunakan Metode Boundary Value Analysis dan Decision Table Testing. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, 14(3), 40-47
- Ariani Sukanto, Rosa. M. Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.
- Aryenti. (2011). Peningkatan Peranserta Masyarakat Melalui Gerakan Menabung Pada Bank Sampah di Kelurahan Babakan Surabaya. Kiaracandong Bandung. *Jurnal Pemukiman*, pp. 40-46.
- Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Barat (2021). *Jumlah Penduduk Menurut Kabupaten/Kota (Jawa) 2018-2020* in Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Barat. <https://jabar.bps.go.id/indicator/12/133/1/jumlah-penduduk-menurut-kabupaten-kota.html> (Diakses 16 Januari 2022)
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). Penerapan Metode

Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>

Direktorat Pengelolaan Sampah. (2021). Capaian Kinerja Pengelolaan Sampah in Sistem Informasi Pengelolaan Sampah Nasional. <https://sipsn.menlhk.go.id/sipsn> (Diakses 16 Januari 2022)

Ekkal Prasetyo, S. M. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website. *Jurnal Informatika*, 1(2), 19-30.

Enterprise, J. (2017). *HTML5 Komplet*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Fahmi, S. C. (2016). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Preferensi Masyarakat Menggunakan Transaksi Tunai (Studi Kasus Mahasiswa 5 Perguruan Tinggi Di Yogyakarta). 18.

Fahrozi, W., & Harahap, C. B. (2018). Sistem Informasi Transparansi Nilai Mata Kuliah Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Ilmu Komputer Prim*, 2(1)

Giovani, R. (2020). METODE WATERFALL: Pengertian, Tahapan, Kelebihan & Kekurangan. <https://tisuoding.com/metode-waterfall/> (Diakses 16 Januari 2022)

Hendini, A. (2016). *Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)*. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 107-117.

Krismadi, A., Lestari, A. F., Pitriyah, A., Mardangga, I. W., Astuti, M., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box berbasis Equivalence Partitions 87 pada Aplikasi Seleksi Promosi Kenaikan Jabatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2(4), 155-161.

- Kurniawan, Rulianto. 2010. PHP & MySQL untuk orang awam. Palembang: Maxikom
- Latif, A. (2015). Implementasi Kriptografi Menggunakan Metode Advanced Encryption Standar (AES) Untuk Pengamanan Data Teks. *Jurnal Ilmiah Mustek Anim*, 4(2), 163-172.
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Jurnal Informatika*, 3(2), 234–246. Retrieved from <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/1055>
- Mohsin, M. & Chinyama, A. (2016). Impacts of Solid Waste Management Practices on Environment and Public Health: A Case of Bahawalpur City, Pakistan. *Journal of Environmental and Agricultural Sciences*, 9, 69-79.
- Mulyani, S. (2016). Analisis Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML). Bandung: Abdi Sistematika.
- Munawir, M. (2015). Bank Sampah: Upaya Pemberdayaan Masyarakat Dan Penanganan Lingkungan. *BBM (Buletin Bisnis & Manajemen)*, 1(02).
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 5(1).
- Pinheiro, T. (2015), Waste Banks and Trading Platforms Make Waste a Valuable Resource., *Worldwatch Insitute Europe*.<http://www.worldwatch-europe.org>., (Diakses 27 November 2021)
- PRABOWO, S.A., SHOLIQ dan MUQTADIROH, F.A., 2013. Rancang Bangun

Aplikasi Web Inforasi Eksekutif pada Pemerintahan Kabupaten XYZ.
Jurnal Teknik POMITS, 2(3), p.A-476-A480.
<http://ejurnal.its.ac.id/index.php/teknik/art> . (Diakses 29 November 2021)

Pressman, R.S.2015 Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I.
Yogyakarta : Andi

Purnomosari, A. (2019). SISTEM TRANSAKSI JUAL BELI DI PASAR TRADISIONAL MENURUT EKONOMI ISLAM DALAM MEMINIMALISIR PRAKTIK DISTORSI PADA PEDAGANG DI PASAR NGANTRU DAN PASAR KUCEN TULUNGAGUNG.

Putra, I. P. B. C. D., Suardika, I. G., & Nata, G. N. M. (2020, February). Sistem Informasi Pengelolaan Bank Sampah di Desa Adat Pemogan Berbasis Framework Laravel. In Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS) (Vol. 1, No. 1, pp. 74-81).

Rahmat, A. R., & Octaviano, A. (2016). Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus Pada PO. Harapan Jaya). Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 1(1), 1-11.

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta, CV.

Supardi, y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. Jurnal Teknik Informatika, 11(1), 1-18.

Suryantara, I. G. N. (2017). Merancang Aplikasi Dengan Metodologi Extreme

Programming.

Syafarwan. (2019). Apakah UAT in Sprout. <https://sprout.co.id/id/apakah-uat>
(Diakses 16 Januari 2022)

Umar, Muhamad., 2011. *Perencanaan Media Informasi Bank Sampah*.
Perpustakaan UNIKOM, <http://www.dir.unikom.ac.id>. (Diakses 29
November 2021)

Unilever Green and Clean, 2010. Buku Panduan Sistem Bank Sampah. Yayasan
Unilever Indonesia. Jakarta

Unilever Indonesia, Sistem bank sampah & 10 kisah sukses, Jakarta, Unilever,
2014

Utami, Eka. (2013). Buku Panduan Sistem Bank Sampah & 10 Kisah Sukses.
Jakarta : Yayasan Unilever Indonesia.

Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*.
Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Yurindra. (2017). Software Engineering. Yogyakarta: Deeppublish.