

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini berkembang dengan pesat untuk membantu manusia dalam kegiatannya sehari-hari. Perkembangan ini sendiri tidak akan bisa berjalan dengan baik dan lancar tanpa sumber daya yang memadai. Contoh dari kehidupan sehari-hari itu adalah kehidupan di *Telkom University*, universitas ini banyak memakai teknologi salah satunya yaitu Sistem Informasi. Tetapi tidak semua di *Telkom University* sudah menggunakan Sistem Informasi, masih ada proses yang tidak menggunakan Sistem Informasi, salah satunya adalah proses peminjaman ruangan. Peminjaman ruangan di *Telkom University* adalah hal yang sering terjadi, dikarenakan aktivitas-aktivitas yang banyak dilakukan oleh warga *Telkom University*.

Untuk melakukan peminjaman ruangan bagi mahasiswa, mereka masih menggunakan proses manual yaitu menulis di kertas yang sudah disediakan di ruangan logistik. Sedangkan jika dosen ingin meminjam ruangan, dosen akan menghubungi pihak logistik melewati telepon. Setelah itu pihak logistik akan mendata permintaan ini kedalam *Microsoft Excel*. Proses ini tentu saja menyulitkan pihak logistik karena mereka harus memasukkan data ke dalam *Microsoft Excel* secara manual sehingga memakan waktu yang cukup lama. Jika pihak logistik ingin mengumpulkan semua data peminjaman ruangan, mereka harus menghubungi semua pihak logistik di setiap gedung *Telkom university*. Hal ini dikarenakan data peminjaman ruangan belum terintegrasi dengan seluruh pihak logistik di setiap bangunan, sehingga memakan waktu lagi saat data peminjaman ruangan akan dikumpulkan kepada pihak pusat *Telkom University*. Akibat masalah ini, pihak logistik *Telkom University* mempunyai ide untuk menggabung semua data peminjaman ruangan Tel-U dalam satu *database* besar. Karena itu dibutuhkan *back-end* dalam penelitian ini, sehingga peneliti dapat merancang *database* yang terintegrasi kepada semua pihak logistik di *Telkom University*.

Rencana pembuatan *website* ini sudah ada sejak dulu untuk mempermudah pihak logistik dalam mendata peminjaman ruangan, tetapi belum menghasilkan hasil akhir bagi pihak logistik. Akhirnya penelitian ini kembali dipelajari setelah selesai pembuatan gedung baru di *Telkom University* yaitu *Telkom University Landmark Tower* (TULT). Dengan adanya TULT, *website* ini semakin dibutuhkan oleh pihak *Telkom University* dalam membantu mengawasi ruangan oleh pihak logistik. Diharapkan dengan adanya *website* ini akan memudahkan para warga *Telkom University* dalam melakukan peminjaman ruangan di lingkungan *Telkom University*.

I.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah yang mendasari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana rancangan *database* untuk *website* peminjaman ruangan Tel-U?
2. Fitur apa yang ditawarkan pada *back-end website* peminjaman ruangan Tel-U?

I.3 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk:

1. Merancang *database* pada *website* peminjaman ruangan Tel-U.
2. Mengetahui fitur-fitur yang ditawarkan pada *back-end website* peminjaman ruangan Tel-U.

I.4 Batasan Penelitian

Penelitian ini memiliki Batasan-batasan yang disebutkan dibawah ini :

1. Implementasi user masih menggunakan *Register* dan *login* sederhana.
2. *Website* hanya masih sekedar *prototype*.

I.5 Manfaat Penelitian

Pada bagian ini, jelaskan apa manfaat yang diperoleh jika penelitian yang dilakukan dapat menjawab rumusan masalah. Manfaat penelitian harus memperhitungkan pihak yang terkait dengan konteks penelitian seperti organisasi, komunitas atau peneliti serupa.

Manfaat penelitian ini:

1. Bagi *Telkom University*, penelitian ini bermanfaat dalam meningkatkan kemudahan dalam melakukan peminjaman ruangan bagi para mahasiswa/i dalam *Telkom University*.
2. Bagi peneliti, penelitian ini akan menambah pengetahuan peneliti dalam *back-end website* dan menyelesaikan tugas akhir untuk perkuliahan peneliti.
3. Bagi peneliti lain yang bergerak dalam sistem informasi pendidikan tinggi, penelitian ini bermanfaat dalam menjelaskan pendekatan yang paling tepat dalam membangun upaya digitalisasi aktivitas akademis.