

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Sasaran Perancangan	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Sasaran	4
1.5 Batasan Perancangan	4
1.6 Manfaat perancangan.....	5
1.6.1 Manfaat bagi Masyarakat / Komunitas	5
1.6.2 Manfaat bagi Institusi Penyelenggara Pendidikan	5
1.6.3 Manfaat bagi Keilmuan Interior	5
1.7 Metode Perancangan	5
1.7.1 Pengumpulan Data	5
1.7.2 Analisa Data	6
1.7.3 Sintesis	6
1.7.4 Pengembangan Desain	6
1.8 Kerangka Berpikir	7
1.9 Sistematika Pembahasan.....	8
BAB II	9

KAJIAN LITERATUR DAN STANDARISASI	9
2.1 Definisi Proyek	9
2.1.1 Definisi Kantor.....	9
2.1.2 Definisi Start-up	10
2.1.3 Fungsi Kantor.....	12
2.1.4 Jenis Ruang Kantor	12
2.2 Klasifikasi Proyek	15
2.2.1 Klasifikasi Kantor	15
2.2.2 Klasifikasi E-Commerce	17
2.3 Standarisasi Proyek	17
2.3.1 Standarisasi Ruang	17
2.3.2 Standarisasi Fasilitas Ruang.....	20
2.3.3 Standarisasi Bentuk Ruang	21
2.3.4 Standarisasi Organisasi Ruang.....	25
2.3.5 Standarisasi Pencahayaan.....	28
2.3.6 Standarisasi Penghawaan	31
2.3.7 Standarisasi Warna.....	31
2.3.8 Standarisasi Akustik.....	32
2.3.9 Standarisasi Keamanan	33
2.3.10 Kesimpulan	34
2.4 Teori Generasi dan Perkantoran	35
2.4.1 Teori Generasi Muda	35
2.4.2 Budaya Kerja Perusahaan Start Up	36
2.4.3 Tujuan Budaya Kerja	37
2.4.4 Trend	38
2.5 Pendekatan Desain.....	42
2.5.1 Jenis-jenis Aktivitas Kantor	42
2.5.2 <i>Activity Based Working (ABW)</i>	44
2.5 Studi Preseden	45
2.5.1 Amazon.com	45
2.5.2 E-bay	50
2.5.3 Walmart.....	53

2.5.4	Komparasi Studi Preseden	59
BAB III.....		61
ANALISA STUDI BANDING, DESKRIPSI PROYEK, DAN ANALISA DATA		61
3.1	Analisa Studi Banding	61
3.1.1	Analisa Studi Banding I (Gojek).....	61
3.1.2	Analisa Studi Banding II (Tokopedia)	65
3.1.3	Analisa Studi Banding III (Blibli.com).....	69
3.1.4	Tabel Komparasi	72
3.2	Deskripsi Proyek	74
3.2.1	Visi dan Misi.....	76
3.2.2	Struktur Organisasi	76
3.2.3	Simbol / Logo.....	78
3.2.4	Brand Partner Blibli.com	79
3.3	Analisa Data Perancangan	79
3.3.1	Analisa Site Baru	79
3.3.2	Analisa Bangunan Eksisting / Perancangan	81
3.3.3	Analisa Alur Setiap Pengguna	83
3.3.4	Analisis Kebutuhan Ruang dan Hubungan Antar Ruang.....	90
3.3.5	Analisis Persyaratan Umum Ruang	93
BAB IV		99
KONSEP PERANCANGAN		99
4.1	Tema Perancangan dan Konsep Perancangan.....	99
4.2	Suasana yang Diharapkan.....	100
4.3	Konsep Perancangan	101
4.3.1	Konsep Organisasi Ruang dan Sirkulasi Ruang	101
4.3.2	Konsep Visual	103
4.3.3	Konsep Pencahayaan.....	107
4.3.4	Konsep Penghawaan	107
4.3.5	Konsep Pengkondisian Suara (Akustik)	108
4.3.6	Konsep Furniture.....	109
4.3.7	Konsep Keamanan	109
4.4	Penerapan Konsep Perancangan	110

4.4.1	Area Direktur	110
4.4.2	Area Kerja	110
4.4.3	Area Transisi antar Divisi	111
4.4.4	Ruang Komunal	112
4.4.5	Kafetaria.....	112
BAB V		114
SIMPULAN		114
5.1	Simpulan	114
5.2	Kontribusi Perancangan.....	114
5.2.1	Kontribusi bagi Ilmu Pengetahuan Desain Interior.....	114
5.2.2	Kontribusi bagi Institusi dan Masyarakat	114
5.2.3	Keterbatasan dan Wacana Pengembangan Desain Lebih Lanjut	115
DAFTAR PUSTAKA		116
LAMPIRAN		118