

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN TENTANG KERAJAAN ISLAM DI
SUMATERA**

UNTUK MEMENUHI SALAH SATU SYARAT UJIAN AKHIR SARJANA DESAIN

PROGRAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

Disusun oleh:

Teguh Aditya Wendri

1601150150

Konsentrasi : Desain Grafis



FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

TELKOM UNIVERSITY

BANDUNG

2022