

Gambar 4.14 Sketsa Sampul Buku .....	87
Gambar 4.15 Sampul Buku .....	87
Gambar 4.16 Layout Buku .....	88
Gambar 4.17 Motion Grafik Lagu Oray-orayan .....	89
Gambar 4.18 Motion Opening Buku .....	89
Gambar 4.19 Pembuatan Aplikasi AR .....	90
Gambar 4.20 Pembuatan Aplikasi AR .....	90
Gambar 4.21 Hasil Aplikasi AR .....	91
Gambar 4.22 E-book Mari Bermain Permainan Tradisional Sunda .....	92
Gambar 4.23 Konten Facebook .....	95
Gambar 4.24 Konten Instagram .....	95
Gambar 4.25 Desain Poster .....	96
Gambar 4.26 Poster .....	96
Gambar 4.27 X-Banner .....	97
Gambar 4.28 Kaos Mari Bermain Permainan Tradisional Sunda .....	97
Gambar 4.29 Totebag Mari Bermain Permainan Tradisional Sunda .....	98
Gambar 4.30 Stiker Merchandise .....	98
Gambar 4.31 Gantungan Kunci .....	99

### **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Analisis Matriks Perbandingan .....	72
Tabel 3.2 Analisis SWOT .....	73
Gambar 4.1 Biaya produksi merchandise .....	82