

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 SMAN 1 Dayeuhkolot	6
2.2 Monitoring oleh Bidang Kepegawaian dan Bendahara.....	6
2.2.1 Monitoring	7
2.2.2 Bidang Kepala Sekolah.....	7
2.2.3 Guru / Tata Usaha Honoror.....	7
2.3 Alat Bantu Perancangan Aplikasi	7
2.3.1 User Centered Design (UCD).....	8
2.3.2 Entity Relationship Diagram.....	9
2.3.3 Flowmap	9
2.3.4 Proses Bisnis.....	10
2.4 Alat Pendukung Web.....	12
2.4.1 XAMPP	12
2.4.2 MySQL.....	12

2.4.3	PHP	12
2.4.4	HTML.....	13
2.4.5	Cascading Style Sheet (CSS)	14
2.4.6	Framework Codeigniter	14
2.4.7	Black Box Testing.....	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		16
3.1	Analisis.....	16
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	18
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	20
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	21
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	26
3.2	Perancangan	27
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	27
3.2.2	Perancangan Basis Data	35
3.3	Perancangan AntarMuka.....	39
3.3.1	Desain Halaman Login	39
3.3.2	Desain Halaman Dashboard Guru, Tata Usaha Honoror	39
3.3.3	Desain Halaman Profil Guru / Tata Usaha Honoror	40
3.3.4	Desain Halaman Kehadiran Datang Guru/Tata Usaha Honoror.....	40
3.3.5	Desain Halaman Kehadiran Pulang Guru/Tata Usaha Honoror	41
3.3.6	Desain Halaman Data Jabatan	41
3.3.7	Desain Halaman Data Bidang.....	42
3.3.8	Desain Halaman Data Presensi.....	42
3.3.9	Desain Halaman Data Cuti	43
3.3.10	Desain Halaman Add Data Cuti	43
3.3.11	Desain Halaman Data Gaji	44
3.3.12	Desain Halaman Report Presensi	44
3.3.13	Desain Halaman Cetak Presensi	45
3.3.14	Desain Halaman Dashboard Kepala Sekolah.....	45
3.3.15	Desain Halaman Profil Kepala Sekolah	46

3.3.16	Desain Halaman Approve Data Cuti	46
3.3.17	Desain Halaman Report Keuangan	47
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	48
4.1	Implementasi	48
4.1.1	Lingkungan Implementasi	48
4.1.2	Langkah-langkah Implementasi	49
4.1.3	Tampilan Antarmuka	49
4.2	Pengujian	61
4.2.1	Lingkungan Pengujian	61
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak (<i>Black Box Testing</i>)	61
4.2.3	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	70
4.2.4	Kesimpulan Pengujian	75
BAB 5	KESIMPULAN	76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	79