

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 SMP Negeri 1 Tabanan.....	6
2.1.1 Struktur SMP Negeri 1 Tabanan.....	7
2.1.2 Visi Sekolah	7
2.1.3 Misi Sekolah	7
2.1.4 Tujuan Sekolah.....	9

2.2 Monitoring	10
2.3 Sekolah Menengah Pertama	10
2.4 Guru	11
2.5 Tools Pemodelan yang Digunakan	11
2.5.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	11
2.5.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.5.3 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.5.4 <i>Class Diagram</i>	14
2.6 Tools Pembangunan Aplikasi	14
2.6.1 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	14
2.6.2 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	14
2.6.3 <i>Bootstrap</i>	15
2.6.4 <i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	15
2.6.5 <i>Codeigniter (CI)</i>	15
2.6.6 <i>XAMPP</i>	15
2.6.7 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	16
2.7 Pengujian	16
2.7.1 <i>Black Box Testing</i>	16
2.7.2 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
3.1 Analisis	17
3.1.1 <i>Gambaran Sistem Saat Ini (atau produk)</i>	17
3.1.2 <i>Perbandingan Aplikasi Sejenis</i>	20
3.1.3 <i>Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan</i>	21
3.1.4 <i>Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)</i>	23
3.1.5 <i>Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)</i>	27
3.1.6 <i>Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</i>	33
3.2 Perancangan	35
3.2.1 <i>Model Aplikasi Berbasis Objek</i>	36
3.2.2 <i>Perancangan Basis Data</i>	41

3.2.3 Perancangan Antarmuka	46
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	58
4.1 Implementasi.....	58
4.2 Pengujian	66
4.2.1 Black Box Testing	66
4.2.2 User Acceptance Testing (UAT)	91
4.2.3 Kesimpulan Pengujian	93
BAB 5 KESIMPULAN	94
4.1 Kesimpulan	94
4.2 Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	97