

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 <i>Supplier</i> .....	6
2.2 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i> .....	6
2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	6
2.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	7
2.5 <i>Database</i> .....	7
2.6 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	8
2.7 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	8
2.8 <i>Codelgniter</i> .....	8
2.9 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	9
2.10 <i>Javascript</i> .....	9
2.11 <i>Use Acceptance Test (UAT)</i> .....	9
2.12 <i>Black Box Testing</i> .....	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	11
3.1 Analisis.....	11
3.1.1    Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	11

3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	11
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	12
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk) .....	12
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk) .....	13
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	13
3.2	Perancangan .....	14
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	14
3.2.2	<i>Class Diagram</i> .....	17
3.2.3	Perancangan Basis Data.....	18
3.2.4	Perancangan Antarmuka .....	24
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	29
4.1	Implementasi dan Pengujian.....	29
4.1.1	Implementasi Antarmuka .....	29
4.2	<i>Black Box Testing</i> .....	35
4.3	<i>User Accepting Testing</i> .....	36
BAB 5	KESIMPULAN .....	38
5.1	Kesimpulan .....	38
5.2	Saran .....	38
DAFTAR PUSTAKA	.....	39
LAMPIRAN	.....	41