

ABSTRAK

Aplikasi Pemasaran Rumput Laut Berbasis *Website* “Pasar Budaya Rumput Laut” adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi jual beli rumput laut antara pembudidaya dan pelanggan. Aplikasi ini mengambil studi kasus di Dinas Perikanan dan Kelautan Kabupaten Bantaeng. Aplikasi ini dibuat untuk mengatasi permasalahan yang dialami oleh pembudidaya, seperti ketidakmampuan dalam mempromosikan rumput laut secara luas, kendala dalam memantau pembayaran yang dilakukan oleh tengkulak dengan pelanggan serta kesulitan dalam memberikan edukasi rumput laut kepada pelanggan. Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode *Waterfall* dan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dengan *Framework* Laravel. Sedangkan, Basis Data yang digunakan yaitu *database* MySQL. Pada modul ini, pembudidaya dapat memasarkan produk rumput laut yang dimiliki dan menyesuaikan harga yang ditetapkan dengan harga pasaran. Selain itu, pembudidaya dapat membuat artikel informasi mengenai rumput laut untuk mengedukasi para pelanggan, serta dapat memantau pembayaran rumput laut. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pembudidaya dalam memasarkan produk rumput laut yang dimiliki dan memantau hasil penjualan yang didapatkan.

Kata Kunci: Aplikasi Pemasaran Rumput Laut, Pembudidaya, Situs Web.