

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Wisata	6
2.1.1 Jenis Jenis Pariwisata	6
2.1.2 Budaya.....	9
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi	9
2.2.1 BPMN.....	10
2.2.2 UML.....	12
2.2.3 ERD	18
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	19
2.3.1 Bahasa pemrograman	19
2.3.2 <i>MySql</i>	20
2.3.3 Framework.....	20
2.4 Pengujian	21
2.4.1 BlackBox	21
2.4.2 UAT	21

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
3.1 Analisis	22
3.1.1 Analisis Sistem Saat Ini	22
3.1.2 Analisis Aplikasi Perbandingan Sejenis	23
3.1.3 Analisis Kelemahan Sistem	24
3.1.4 Analisis Sistem Usulan	26
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	30
3.2 Perancangan	31
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek	31
3.2.2 Perancangan Basis Data	40
3.2.3 Perancangan Antarmuka	46
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	60
4.1 Implementasi	60
4.1.1 Implementasi Tampilan.....	60
4.2 Pengujian	73
4.2.1 Blackbox Testing	73
BAB 5 KESIMPULAN.....	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN.....	84