

## DAFTAR ISTILAH

- UI : *User Interface*, merupakan istilah tentang membangun antarmuka dengan penekanan pada gaya dan interaktivitas
- UX : *User Experience*, atau Desain Pengalaman Pengguna merupakan istilah tentang apa yang dirasakan oleh pengguna dalam menggunakan aplikasi.
- E-Learning : *Electronic Learning*, merupakan adalah pembelajaran menggunakan perangkat elektronik, proses pembelajaran *e-Learning* dilakukan secara *online*.
- CISDI : *Center for Indonesia's Strategic Development Initiatives*, merupakan *think tank* kesehatan yang mempromosikan penerapan kebijakan kesehatan berbasis bukti.
- UT : *Usability Testing*, merupakan salah satu metode yang digunakan untuk mengevaluasi suatu produk dengan mengujinya pada perwakilan pengguna.
- SUS : *System Usability Scale*, merupakan kuesioner untuk mengukur persepsi kegunaan dari perangkat lunak, setelah perangkat lunak dirancang
- UCD : *User-Centered Design*, merupakan proses desain berulang di mana desainer fokus pada pengguna dan kebutuhan pengguna di setiap langkah proses desain.
- PC : *Personal Computer*, merupakan istilah umum yang merujuk pada komputer yang dapat digunakan dan diperoleh orang dengan mudah.