

DAFTAR PUSTAKA

- Badiyanto (2013). Buku Pintar Framework Yii Cara Mudah Membangun Aplikasi Web PHP, Mediakom, Yogyakarta.
- Baskara, A. A. (2020). Sistem Monitoring Maintenance Data Aset dan Inventaris Di Universitas Bina Darma Berbasis Web dengan QR Code Menggunakan Metode Prototyping. Vol 2 No 2 (2020): Bina Darma Conference on Computer Science (BDCCS).
- Benny Firmansyah. (2021). Sistem Informasi Manajemen dan Layanan Aset TI menggunakan Framework CodeIgniter. *TEKNIMEDIA: Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 2(1), 8-16. <https://doi.org/10.46764/teknimedia.v2i1.30>.
- Beth, M., & Dempster, L. (1998). A Self-Organizing Systems Perspective On Planning for Sustainability.
- Friedman, John, 1987, Planning in The Public Domain, Princeton University Press, Oxford.
- Handoko, T. Hani. 2011. Manajemen Personalia dan Sumberdaya Manusia. Yogyakarta: Penerbit BPF.
- Hevner, Alan R., et al. "Design Science in Information Systems Research." *MIS Quarterly*, vol. 28, no. 1, 2004, pp. 75–105. JSTOR, <https://doi.org/10.2307/25148625>.
- Limbong, H. A., & Fauzi, R. (2021). Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web dengan Metode Prototyping Menggunakan Framework Yii2. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 4(4), 87–97. Retrieved from <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/3287>
- Lovelock, Christoper., Jochen, Wirtz., & Jacky, Mussry. (2010). Pemasaran Jasa – Perspektif Indonesia Jilid 1. Jakarta: Penerbit Erlangga.

- Nurul R., Dyah A. (2021). Penerapan Metode Prototype pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa. *Jurnal Rekursif*, Vol.9 No. 1 Maret 2021.
- O'Brien J.A and G. M. Marakas. (2011). *Management Information System*, 10th Edition ed., P. Ducham, Ed., New York: McGraw-Hill/Irwin.
- Pambudi, G. S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Web Untuk Optimalisasi Penelusuran Aset di Teknik Industri Undip.
- Pressman, Roger S. (2010). *Software Engineering: a practioner's approach*. McGraw-Hill, New York.
- Pricillia, T. & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD).
- Purnomo, Dwi (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi, *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol.2, no. 2, pp. 54-61, Agustus 2017. <http://ejurnal.unmerpas.ac.id/index.php/informatika/article/view/67>
- Salamudin, S. & Meilantika. (2019). Sistem Informasi Manajemen Aset pada Amik Akmi Baturaja. *Jurnal Sistem Informasi Komputer dan Teknologi Informasi (SISKOMTI) STMIK Lembah Dempo*. Vol. 1 No 1, Februari 2019. <https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/SISKOMTI/article/view/11>.
- Setiawan, I Kadek and I. N. Y. A. Wijaya. (2020). “Sistem Informasi Manajemen Aset dan Inventaris menggunakan QR Code di Kantor Camat Petang”, *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi*, vol. 1, no. 1, pp. 21-26, May 2020.
- Susanto, A., & Meiryani. (2019). System Development Method with The Prototype Method. *International Journal of Scientific and Technology Research*, 8(7), 141–144. Retrieved from

<http://www.ijstr.org/final-print/july2019/System-Development-Method-With-The-Prototype-Method.pdf>.

Stenvall, S. (2014). Developing Advanced Web Applications with the Yii Framework.

Suryani Dewi, et all (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Tetap Pada Pt. Metis Teknologi Corporindo. Just It, Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer, Vol.9 no. 1. Retrieved from <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/article/view/3232/2504>.

Zeithaml, V. A., Bitner, M. J., & Gremler, D. D. (2009). Service Marketing : Integrating Customer Focus Across the Firm(5th ed.). Boston: McGraw-Hill.