

DAFTAR TABEL

Tabel I.1 Pemasalahan yang dialami.....	4
Tabel I.2 Ekspektasi Solusi dan Platfrom	6
Tabel I.3 Perbandingan Platform Adopsi.....	7
Tabel II.1 Daftar Pertanyaan Kuesioner SUS	31
Tabel II.2 Penilaian SUS.....	32
Tabel II.3 Penelitian Terdahulu.....	33
Tabel II.4 Perbandingan kerangka kerja dan justifikasi pemilihannya dalam penelitian ini.....	35
Tabel III.1 Alasan Pemilihan Metode	43
Tabel III.2 Rencana Jadwal Kegiatan	45
Tabel IV.1 Analisis GAP	48
Tabel IV.2 Pertanyaan Wawancara kepada <i>Shelter</i>	53
Tabel IV.3 Profiling <i>User</i> Wawancara.....	55
Tabel IV.4 Hasil Wawancara dengan <i>Shelter</i>	60
Tabel IV.5 User Persona	66
Tabel IV.6 Mental Model.....	68
Tabel IV.7 Problem Needs.....	69
Tabel IV.8 Requirements	70
Tabel IV.9 Konteks Skenario	73
Tabel IV.10 <i>Functional Requirement</i>	80
Tabel IV.11 Wireframe Halaman Daftar	83
Tabel IV.12 Wireframe Halaman Masuk.....	85
Tabel IV.13 Wireframe Halaman <i>Dashboard</i>	86
Tabel IV.14 Wireframe Halaman Adopsi	88
Tabel IV.15 Wireframe Halaman Tinjau Adopsi.....	90
Tabel IV.16 Wireframe Halaman Kucing.....	91
Tabel IV.17 Wireframe Halaman Forum.....	93
Tabel IV.18 Wireframe Halaman Donasi	94
Tabel IV.19 Wireframe Halaman Profil.....	96
Tabel IV.20 <i>Shade</i> Warna Primer HelpMeong	98
Tabel IV.21 <i>Shade</i> Warna Sekunder HelpMeong.....	98

Tabel IV.22 <i>Shade</i> Grayscale HelpMeong.....	99
Tabel IV.23 Warna Surface dan Lainnya.....	100
Tabel IV.24 <i>Typography</i> HelpMeong.....	101
Tabel IV.25 Ikonografi HelpMeong	103
Tabel IV.26 Komponen HelpMeong.....	104
Tabel V.1 Blok Maze Testing	120
Tabel V.2 Hasil <i>Mission Usability Score</i> dan <i>Maze Usability Score</i>	121
Tabel V.3 Tingkatan Skor MIUS dan MAUS.....	122
Tabel V.4 Hasil Jawaban B08 dan B09	123
Tabel V.5 Hasil Nilai Kuesioner.....	124
Tabel V.6 Hasil System Usability Score HelpMeong untuk <i>Shelter</i>	125
Tabel V.7 Umpan Balik Responden Usability Testing.....	125
Tabel V.8 Evaluasi <i>Copywriting</i>	127
Tabel V.9 Evaluasi Function.....	128
Tabel V.10 Rekomendasi <i>New Feature</i> atau <i>Major Improvement</i>	129
Tabel V.11 Hasil Mission Usability Score dan Maze Usability Score Tahap Dua	136
Tabel V.12 Hasil System Usability Score HelpMeong untuk <i>Shelter</i> Tahap Dua	137