

## DAFTAR ISTILAH

- UI : *User Interface*, merupakan tampilan antarmuka dari aplikasi yang berfokus pada tampilan agar pengguna merasa menyenangkan saat menggunakannya.
- UX : *User Experience*, merupakan pengalaman pengguna yang berfokus kepada kemudahan pengguna saat menggunakan suatu produk.
- GDD : *Goal-Directed Design*, merupakan suatu metode dalam melakukan perancangan desain yang berfokus kepada tujuan dan kebutuhan pengguna untuk diimplementasikan dalam bentuk desain antarmuka.
- SUS : *System Usability Scale*, merupakan suatu metode pengujian untuk menentukan apakah desain produk yang sudah dirancang berhasil mencapai kegunaan dengan menggunakan kuesioner.
- Adopter* : *Adopter*, merupakan pengadopsi. Dalam artian pada dunia pecinta kucing adalah seseorang yang mengadopsi kucing.
- Shelter* : *Shelter*, merupakan tempat berlindung. Dalam artian pada dunia pecinta kucing adalah tempat penampungan kucing.