

## DAFTAR ISTILAH

| Istilah | Deskripsi   | Halaman pertama kali digunakan |
|---------|---|--------------------------------|
| UCD     | : <i>User centered design</i> merupakan metodologi yang digunakan oleh pengembang dan desainer untuk memastikan bahwa mereka menciptakan produk yang memenuhi kebutuhan mereka.                                   | 3                              |
| UI      | : <i>User interface</i> (UI) adalah tampilan grafis maupun bentuk lain yang dapat membantu pengguna untuk berinteraksi dan dengan mudah menyelesaikan tujuannya.  | 8                              |
| SUS     | : <i>System usability scale</i> (SUS) adalah sebuah metode yang dapat digunakan untuk mengukur usability dari sebuah produk.  | 4                              |
| UX      | : <i>User experience</i> (UX) atau yang biasa disebut dengan pengalaman pengguna adalah proses yang digunakan tim desain untuk membuat produk yang memberikan pengalaman yang bermakna dan relevan bagi pengguna. | 7                              |
| BMC     | : <i>Business Model Canvas</i> (BMC) adalah representasi grafis dari sekumpulan variabel yang mewakili nilai suatu organisasi.  | 9                              |
| HTA     | : <i>Hierarchical Task Analysis</i> (HTA) adalah cara untuk memahami aktivitas yang perlu dilakukan untuk mencapai tujuan pengguna.   | 13                             |