

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
UCD	: <i>User centered design</i> merupakan metodologi yang digunakan oleh pengembang dan desainer untuk memastikan bahwa mereka menciptakan produk yang memenuhi kebutuhan mereka.	3
UI	: <i>User interface</i> (UI) adalah tampilan grafis maupun bentuk lain yang dapat membantu pengguna untuk berinteraksi dan dengan mudah menyelesaikan tujuannya.	8
SUS	: <i>System usability scale</i> (SUS) adalah sebuah metode yang dapat digunakan untuk mengukur usability dari sebuah produk.	4
UX	: <i>User experience</i> (UX) atau yang biasa disebut dengan pengalaman pengguna adalah proses yang digunakan tim desain untuk membuat produk yang memberikan pengalaman yang bermakna dan relevan bagi pengguna.	7
BMC	: <i>Business Model Canvas</i> (BMC) adalah representasi grafis dari sekumpulan variabel yang mewakili nilai suatu organisasi.	9
HTA	: <i>Hierarchical Task Analysis</i> (HTA) adalah cara untuk memahami aktivitas yang perlu dilakukan untuk mencapai tujuan pengguna.	13