

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>COVID-19</i>	: <i>Coronavirus Disease Nineteen</i>	1
PDB	: <i>Product Domestic Bruto</i>	1
PSBB	: Pembatasan Sosial Berskala Besar	1
PAD	: Pendapatan Asli Daerah	1
BPS	: Badan Pusat Statistik	2
Fluktuasi	: Kondisi atau keadaan yang tidak tetap, berubah-ubah dan sering naik-turun.	3
Disparbud	: Dinas Kebudayaan dan Pariwisata	8
<i>Fishbone Diagram</i>	: Metode grafis yang digunakan untuk menganalisis akar penyebab masalah.	8
<i>Attraction</i>	: Segala sesuatu yang dapat menarik wisatawan untuk berkunjung.	10
<i>Amenities</i>	: Segala macam sarana dan prasarana yang diperlukan oleh wisatawan.	10
<i>Ancillary Service</i>	: Layanan pelengkap yang harus disediakan oleh pemerintah daerah dari suatu daerah tujuan wisata.	10
<i>Activity</i>	: Kegiatan destinasi budaya yang memberikan pengalaman bagi para wisatawan.	10
<i>Accessibility</i>	: Merupakan akses menuju suatu daerah atau suatu destinasi wisata yang berkaitan dengan sarana transportasi.	10
<i>Accommodation</i>	: Merupakan tempat dimana wisatawan bermalam untuk sementara di suatu daerah wisata	10
KM	: <i>Knowledge Management</i>	13

SECI	: <i>Socialization, Externalization, Combination, Internalization</i>	13
AHP	: <i>Analytical Hierarchy Process</i>	13
<i>Tacit Knowledge</i>	: Pengetahuan yang sulit diungkapkan dan biasanya berasal dari pengalaman yang telah dilakukan.	15
<i>Explicit Knowledge</i>	: Pengetahuan yang dapat dipindahkan dalam bahasa formal dan sistematis, seperti melalui dokumentasi laporan, dan basis data.	15
<i>Socialization</i>	: Proses dari <i>transfer knowledge</i> atau pengalaman di antara individu yang menghasilkan <i>tacit knowledge</i> tanpa menggunakan bahasa yang didalamnya terdapat aktivitas dalam mengumpulkan dan membagikan pengetahuan.	15
<i>Externalization</i>	: Proses <i>tacit knowledge</i> diartikulasikan menjadi <i>explicit knowledge</i>	15
<i>Combination</i>	: Proses meningkatkan dan mentransfer <i>explicit knowledge</i> dengan membandingkan dan menggabungkan dengan <i>explicit knowledge</i> orang lain.	15
<i>Internalization</i>	: Proses mengubah <i>explicit knowledge</i> menjadi <i>tacit knowledge</i> .	15
<i>Environment</i>	: Kawasan yang dibangun untuk melakukan aktivitas-aktivitas wisatawan untuk memenuhi kebutuhan pariwisata.	41
<i>Human Resource</i>	: Seluruh aspek manusia yang mendukung kegiatan wisata baik secara langsung ataupun tidak langsung memiliki interaksi/keterkaitan dengan seluruh komponen pariwisata. SDM pariwisata memegang peranan penting dalam menggerakkan industri pariwisata	41