# **ABSTRAK**

# IMPLEMENTASI DAN ANALISA ATTACK TREE PADA VULNERABLE MACHINE SUNSET: 1 BERDASARKAN PENDEKATAN CUBESAT SECURITY ATTACK TREE ANALYSIS DAN SAND GATE

### Oleh:

# Wahyu Limutu

## 1202184109

Penelitian ini mengimplementasikan dan menganalisa attack tree pada Sunset: 1 vulnerable machine dengan menggunakan pendekatan CubeSat Security Attack Tree Analysis dan SAND gate. Analisa attack tree juga menggunakan perhitungan tiga komponen vaitu time metric, cost metric, dan frequency metric. Nilai time, cost, dan frequency diperoleh dari eksploitasi dengan mencoba 5 walkthrough dari vulnerable machine Sunset: 1. Skenario eksploitasi pada kelima walkthrough yang digunakan, memiliki tahapan-tahapan yang secara umum sama. Tahapan tersebut adalah information gathering, scanning, enumeration, exploitation, dan privilege escalation, dengan tujuan akhir privilege environment access. Dari proses eksploitasi tersebut bisa digambarkan menjadi activity diagram dan attack tree. Activity diagram digunakan sebagai dasar perhitungan cost metric dengan menghitung jumlah langkah yang ada di dalamnya. Attack tree mewakili berbagai tahapan eksploitasi dan dilakukan perangkingan berdasarkan metrics yaitu time, cost, dan frequency. Metrics tersebut menjadi dasar untuk mendapatkan perangkingan attack tree. Data yang didapatkan berdasarkan time metric, attack tree 1 merupakan jalur tercepat secara relatif jika dibanding attack tree lainnya dengan nilai real time sebesar 64,895 detik. Data yang didapatkan berdasarkan cost metric, attack tree 1, 3, dan 4 memiliki nilai cost yang relatif rendah jika dibanding dengan attack tree lainnya dengan nilai cost 15. Data yang didapatkan berdasarkan frequency metric, attack tools John The Ripper dan Netdiscover memiliki persentase terbesar dalam penggunaannya di attack tree sebesar 40% dan 30% secara berurutan. Kelanjutan dari penelitian ini dapat dilakukan dengan menambahkan faktor kerentanan dengan melakukan pemindaian celah keamanan pada sistem.

Kata kunci: Sunset: 1, Attack Tree, Time, Cost, Frequency