

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Internet of Things Augmented Reality (IoTAR)</i>	6
Gambar 2. 2 <i>Internet of Things (IoT)</i>	7
Gambar 2. 3 <i>Augmented Reality (AR)</i>	8
Gambar 2. 4 <i>Marker</i>	9
Gambar 2. 5 <i>Unity 3D</i>	10
Gambar 2. 6 <i>Vuforia</i>	11
Gambar 3. 1 <i>Gambaran Sistem saat ini</i>	12
Gambar 3. 2 <i>Blok Diagram Usulan</i>	15
Gambar 3. 3 <i>Mockup Desktop</i>	17
Gambar 3. 4 <i>Mockup Android</i>	18
Gambar 4. 1 <i>Tampilan Registrasi Akun Unity 3D</i>	21
Gambar 4. 2 <i>Tampilan Registrasi Akun Vuforia</i>	22
Gambar 4. 3 <i>Tampilan Menu Target Manager Vuforia</i>	23
Gambar 4. 4 <i>Licensi Key Vuforia</i>	24
Gambar 4. 5 <i>Konfigurasi Image Target sesuai Database Vuforia</i>	25
Gambar 4. 6 <i>Image Target Marker sesuai Database</i>	25
Gambar 4. 7 <i>Plane 3D Objek</i>	26
Gambar 4. 8 <i>Canvas</i>	26
Gambar 4. 9 <i>Button</i>	27
Gambar 4. 10 <i>Canvas sesuai Mockup</i>	27
Gambar 4. 11 <i>Konfigurasi Menu Canvas</i>	28
Gambar 4. 12 <i>Folder Assets</i>	28
Gambar 4. 13 <i>Program Click Url</i>	29
Gambar 4. 14 <i>Konfigurasi Button ON/OFF</i>	29
Gambar 4. 15 <i>Konfigurasi Blynk API</i>	30
Gambar 4. 16 <i>Tampilan UI/UX Pintu</i>	31
Gambar 4. 17 <i>Tampilan UI/UX Suhu</i>	32
Gambar 4. 18 <i>Program Cek Suhu</i>	32
Gambar 4. 19 <i>Tampilan UI/UX dari 3 Proyek AR</i>	33
Gambar 4. 20 <i>Grafik Pengujian Marker Suhu</i>	35
Gambar 4. 21 <i>Grafik Pengujian Marker Pintu</i>	37
Gambar 4. 22 <i>Grafik Pengujian Marker Lampu</i>	39
Gambar 4. 23 <i>Marker Pengujian</i>	41
Gambar 4. 24 <i>Database Marker Pengujian</i>	42
Gambar 4. 25 <i>Grafik Pengujian Control Button Suhu</i>	48
Gambar 4. 26 <i>Grafik Pengujian Control Button Lampu</i>	50
Gambar 4. 27 <i>Grafik Pengujian Control Button Pintu</i>	52
Gambar 4. 28 <i>Nama Project pada Aplikasi Android</i>	53

Gambar 4. 29 Spesifikasi Minimum Versi Android.....	54
Gambar 4. 30 Grafik Pengujian IoTAR : Suhu	56
Gambar 4. 31 Grafik Pengujian IoTAR : Lampu	58
Gambar 4. 32 Grafik Pengujian IoTAR : Pintu	61
Gambar 4. 33 Grafik Frekuensi dan Presentase Responden.....	64