

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Spesifikasi Minimum Unity 3D.....	10
Tabel 3. 1 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	13
Tabel 3. 2 Kebutuhan <i>Hardware</i>	18
Tabel 3. 3 Kebutuhan <i>Software</i>	19
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian <i>Marker</i> Suhu	36
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian <i>Marker</i> Pintu	38
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian <i>Marker</i> Lampu.....	40
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian <i>Marker</i> berbeda	42
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian <i>Multiple Marker</i>	44
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Control Button Suhu	47
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian <i>Control Button</i> Lampu	49
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian <i>Control Button</i> Pintu	51
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian IoTAR : Suhu	54
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian IoTAR : Lampu	57
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian IoTAR : Pintu.....	59
Tabel 4. 12 Hasil Data Responden Keusioner Penelitian	62
Tabel 4. 13 Pengolahan Data Frekuensi dan Presentase Responden	63
Tabel 4. 14 Hasil Semua Frekuensi dan Presentase Responden	64