

## KATA PENGANTAR

---

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Taala karena atas rezeki, rahmat, dan ridhonya. Penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan tepat waktu. Proyek Akhir ini disusun atas penelitian yang penulis lakukan tentang manfaat *Augmented Reality* untuk teknologi *Internet of things*. Proyek Akhir ini penulis kerjakan untuk membangun logika bagaimana cara berkomunikasi antara IoT dan AR. Proyek Akhir ini dibangun dari *Software Unity 3D* dan juga *Vuforia Engine*, lalu pada perancangan sistem komunikasinya menggunakan *HTTP RESTful API Blynk*.

Pada kesempatan ini izinkan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan rasa hormat atas segala dukungan, kritik, dan saran yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini. Ucapan terima kasih ini ditujukan kepada :

1. Allah SWT. atas Kemurahan-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir ini sesuai dengan target waktu pengerjaan.
2. Bapak Nano Yudianto yang telah berjuang dan mengorbankan waktunya untuk membiayai dan memberi dukungan penuh untuk kebutuhan penulis selama kuliah.
3. Bapak Muhammad Ikhsan Sani, S.T., M.T., selaku Kaprodi D3 Teknologi Komputer Fakultas Ilmu Terapan.
4. Ibu Gita Indah Hapsari, S.T., M.T., dan Muhammad Ikhsan Sani, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam proses pengerjaan dan penulisan Proyek Akhir ini.
5. Kepada Airis yang telah membantu penulis dalam penyusunan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan Proyek Akhir ini tentunya masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan dukungan, kritik, dan saran dari semua pihak yang sifatnya membangun atas Proyek Akhir ini. Penulis berharap Proyek Akhir ini dapat menjadi ilmu yang bermanfaat baik di masa kini maupun di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, 26 Agustus 2022



Penulis