

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Solusi – Solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	4
2.2 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2.1 Multimedia.....	6
2.2.2 <i>Virtual Reality</i> .....	6
2.2.3 <i>Virtual Tour</i> .....	6
2.2.4 <i>Lighting</i> (Pencahayaayan).....	7
2.2.5 Texturing (Tekstur).....	7
2.2.6 Design (Desain) .....	7
2.2.7 Google Sketchup .....	8
2.2.8 V-Ray .....	8
2.2.9 Photoshop .....	8
2.2.10 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> .....	8
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>9</b>
3.1 <i>Concept</i> .....	9

3.2 <i>Design</i> .....	9
3.3 <i>Material Collecting</i> .....	11
3.4 <i>Assembly</i> .....	32
3.5 <i>Testing</i> .....	32
3.6 <i>Distribution</i> .....	32
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>33</b>
4.1 <i>Implementasi</i> .....	33
4.2 Lingkungan Implementasi .....	33
4.3 Implementasi <i>Texturing</i> .....	33
4.4 Implementasi Tampilan Informasi .....	35
4.5 Implementasi <i>Lighting</i> .....	36
4.6 Implementasi Desain Grafis .....	38
4.7 Pengujian.....	40
4.7.1 Pengujian Alpha .....	40
4.7.2 Pengujian Beta .....	43
<b>BAB 5 KESIMPULAN</b> .....	<b>46</b>
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran .....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>48</b>