

## DAFTAR GAMBAR

---

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.1-1 Metodologi SLDC.....  | 8  |
| Gambar 3.1.1-1 Layout map level 1.....   | 10 |
| Gambar 3.1.1-2 Layout map level 2.....   | 10 |
| Gambar 3.1.1-3 Layout map Level 3.....   | 10 |
| Gambar 3.1.2-2 Kumpulan bangunan yang digunakan pada level 1.....  | 23 |
| Gambar 3.1.2-3 kumpulan bangunan yang digunakan pada level 2.....  | 23 |
| Gambar 3.1.2-4 kumpulan bangunan yang digunakan pada level 3.....  | 24 |
| Gambar 3.1.2-5 Mobil User.....   | 24 |
| Gambar 3.1.2-6 Gambar Mobil NPC #1.....  | 25 |
| Gambar 3.1.2-7 Gambar Mobil NPC #2.....  | 25 |
| Gambar 3.1.2-8 Gambar Mobil User #2.....   | 25 |
| Gambar 3.1.2-9 Gambar Mobil NPC #3.....  | 26 |
| Gambar 3.1.2-10 Gambar Mobil User #3.....  | 26 |
| Gambar 3.1.2-11 Vending Machine.....   | 27 |
| Gambar 3.1.2-12 Barikade Jalan.....  | 27 |
| Gambar 3.1.2-13 Cone.....  | 28 |
| Gambar 3.1.2-14 Kaktus.....  | 28 |
| Gambar 3.1.3-1 Gambar Tekstur Jalan (itch.io).....   | 29 |
| Gambar 3.1.3-2 Tekstur Trotoar (dreamstime.com).....   | 29 |
| Gambar 3.1.3-3 (Kiri) Ninja Sprite Base oleh Magrory melalui Devianart.com (Kanan) Hasil desain sprite karakter inspirasi dari desain sprite sebelah kiri..... | 29 |
| Gambar 3.1.3-4 Pembuatan sound effect yang akan digunakan di dalam game dengan menggunakan software FL Studio.....   | 30 |
| Gambar 3.1.3-5 Pembuatan soundtrack di main menu dengan menggunakan software FL Studio.....  | 30 |
| Gambar 4.1-1 Tampilan awal permainan.....  | 32 |
| Gambar 4.1-2 Tampilan main menu.....   | 32 |
| Gambar 4.1-3 Tampilan halaman guide.....   | 33 |
| Gambar 4.1-4 Tampilan halaman options.....   | 33 |
| Gambar 4.1-5 Tampilan halaman levels.....  | 33 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.1-6 Tampilan halaman level 1 didalam permainan .....                          | 34 |
| Gambar 4.1-7 Tampilan tutorial.....  | 34 |
| Gambar 4.1-8 tampilan saat memainkan level 1 .....                                     | 34 |
| Gambar 4.1-9 Tampilan di dalam permainan saat level 1 .....                            | 35 |
| Gambar 4.1-10 Tampilan game over.....  | 35 |
| Gambar 4.1-11 Tampilan saat menyelesaikan level .....                                  | 35 |
| Gambar 4.1-12 Tampilan halaman level jika sudah menyelesaikan level 1 dan 2.....       | 36 |
| Gambar 4.1-13 Tampilan didalam permainan level 2.....                                  | 36 |
| Gambar 4.1-14 Tampilan di dalam permainan level 3.....                                 | 36 |
| Gambar 4.1-15 Tampilan halaman levels saat sudah menyelesaikan level 1-2-3 .....       | 37 |
| Gambar 4.1-16 Tampilan saat mengklik tombol “Buat SIM” untuk mengisi nama dan id ..... | 37 |
| Gambar 4.1-17 Tampilan halaman saat menyelesaikan pengisian id dan nama.....           | 37 |