

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] Utami, Fajria Anindya. 2022. “ Apa Itu Revenue ? “ , <https://wartaekonomi.co.id/read394044/apa-itu-revenue>, diakses pada 17 juni 2022 pukul 11.00.
- [2] Prawiro, M. 2019. “ Arti HRD: Pengertian HRD, Serta Fungsi dan Tugasnya “ , <https://www.maxmanroe.com/vid/manajemen/arti-hrd.html> , diakses pada 12 juni 2022 pukul 20.00.
- [3] Henny, Chandra. 2021. “Mengetahui 3D artist, Profesi yang sangat menjanjikan” , <https://id.linkedin.com/pulse/mengenal-3d-artist-profesi-yang-sangat-menjanjikan-chandra-henny> , diakses pada 8 juni 2022 pukul 16.00.
- [4] Kurniasih, Wida. 2022. “ Desain Grafis: Pengertian, jenis dan Tugasnya “ , <https://www.gramedia.com/best-seller/desain-grafis/> diakses pada 12 juni 2022 pukul 21.00
- [5] Firdiansyah, Abrar. 2022. “ Apa Itu Videografer ? “ , <https://glints.com/id/lowongan/peran-tugas-videografer/#.YqiDcHZBxhF> diakses pada 12 juni 2022 pukul 20.30.
- [6] Jessica, Chrissila. 2022. “ Motion Graphic: Apa itu, Kegunaan, dan Profesi Motion Graphic Designer “ , <https://glints.com/id/lowongan/motion-graphic-adalah/#.YqiBYnZBxhE> dikases pada 13 juni 2022 pukul 13.00.
- [7] Purbawati, Deni. 2021 “ Contoh Kata Pengantar mulai Dari Makalah Sampai Karya Ilmiah “ , <https://akupintar.id/info-pintar/-/blogs/contoh-kata-pengantar-mulai-dari-makalah-sampai-karya-ilmiah> diakses pada 8 juni 2022 pukul 16.30.
- [8] Proposal, Galeri. 2021. “ 23 Contoh kata Pengantar Proposal “ , <https://www.galeriproposal.com/2021/11/23-contoh-kata-pengantar-proposal.html> diakses pada 12 juni 2022 pukul 22.00.
- [9] Rosyida, K. 2013. “ Pengertian Multimedia “ , <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1332/4/Abstrak.pdf> diakses pada 13 juni pukul 13.30.
- [10] Multimedia. 2016. Pada KBBI Online, <https://kbbi.web.id/multimedia> diakses pada 15 juni 2022 pukul 20.00.
- [11] Agen. 2016. Pada KBBI Online, <https://kbbi.web.id/agen> diakses pada 15 juni 2022 pukul 20.10.
- [12] Kreatif. 2016. Pada KBBI Online, <https://kbbi.web.id/kreatif> diakses pada 15 juni 2022 pukul 20.20.
- [13] Perusahaan. 2016. Pada KBBI Online, <https://kbbi.lektur.id/perusahaan> diakses pada 15 juni 2022 pukul 20.30.
- [14] Permana, Rezi Muhammad Taufik. 2021. “ New Business Model For Creative Agency Through Influencer Marketing “ , <https://ejournal.unisba.ac.id/index.php/performa/article/view/8101> diakses pada 12 juni 2022 pukul 22.30.