

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan yang maha esa, karenadengan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI AGENDA KEGIATANL DAN ABSENSI PADA STUDY CENTER DI WILAYAH CENGKARENG BARAT BERBASIS ANDROID”**. Tujuan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi syarat kelulusan studi pada Akademi Teknik Telekomunikasi Sandhy Putra Jakarta.

Tentunya banyak pihak yang membantu penulis agar dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Penulis merasa bahwa masih ada kesulitan dan hambatan dalam menyusun Tugas Akhir ini. Penulis juga menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan baik berupa motivasi, saran ataupun kritik yang dapat membuat penulismenjadi lebih baik lagi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua yang telah banyak berdoa untuk penulis agar penulisdiberi kelancaran selama proses penulisan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Eng. Indra Chandra selaku direktur Akademi Telkom Jakarta.
3. Bapak Ade Rahmat Iskandar, M.T. selaku pembimbing Proyek Akhir di Akademi Telkom Jakarta.
4. Ibu Ilfiyantri Intyas ST., MT. Selaku Dosen pembimbing akademik di Akademi Telkom Jakarta.
5. Ari Desta Amalia yang telah menyemangati dan membantu hingga laporan proyek akhir ini selesai.
6. Kawan-Kawan 16 Tel 04 yang selalu memberikan dorongan dan motivasi.
7. Semua rekan-rekan seperjuangan di Akademi Telkom Jakarta yang telah banyak memberikan kontribusi untuk penyelesaian laporan ini.

Jakarta, 8 Juli 2020

Jeannefer Monica Santoso

**Jeannefer Monica Santoso, 2020**

**RANCANG BANGUN APLIKASI AGENDA KEGIATAN DAN ABSENSI PADA STUDY CENTER DI WILAYAH CENGKARENG BARAT BERBASIS ANDROID**

ITTelkom Jakarta | repository.ittelkom-jkt.ac.id | e-library.ittelkom-jkt.ac.id

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Proyek Akhir.....	2
1.5. Manfaat Proyek Akhir.....	2
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1. Tabel Perbandingan Jurnal.....	5
2.2. Definisi Aplikasi dan Android .....	6

2.2.1. Definisi Aplikasi .....	6
2.2.2. Definisi Android .....	7
2.3. Definisi Jurnal dan Absensi .....	8
2.3.1. Definisi Jurnal .....	8
2.3.2. Definisi Absensi .....	9
2.3. Definisi UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	9
2.4. Definisi Aplikasi Jurnal dan Absensi Berbasis Android .....	9
2.5. Definisi Study Center .....	11
2.6. Definisi XAMPP .....	11
2.7. Definisi Php My Admin .....	12
2.8. Definisi Java .....	12
2.9. Definisi MySQL .....	12
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>14</b>
3.1. Analisa Permasalahan .....	14
3.2. Analisa Sistem .....	15
3.2.1. Diagram Alir Admin .....	15
3.2.2. Diagram Alir Guru .....	16
3.2.3. Diagram Alir Murid .....	17
3.3. Analisa Keperluan .....	20
3.4. Perancangan Aplikasi .....	21
3.4.1. Alat .....	21
3.4.2. Bahan .....	22
3.5. Permodelan dengan Sistem UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	22
3.6. Activity Diagram .....	23
3.6.1. Activity Diagram Admin Menu Guru Berbasis Web .....	24

3.6.2. Activity Diagram Admin Menu Murid Berbasis Web .....	26
3.6.3. Activity Diagram Admin Menu Pelajaran Berbasis Web .....	28
3.6.4. Activity Diagram Admin Menu Kegiatan Berbasis Web .....	30
3.6.5. Activity Diagram Admin Menu Absensi Berbasis Web.....	32
3.6.6. Activity Diagram Admin Menu Jurnal Kegiatan Berbasis Web .....	34
3.6.7. Activity Diagram Admin Menu Nilai Karakter Berbasis Web .....	36
3.6.8. Activity Diagram Admin Menu Nilai Berbasis Web .....	38
3.6.9. Activity Diagram Admin Menu Melihat Nilai Berbasis Web.....	40
3.7. Desain Halaman Utama Pada Admin Berbasis Web .....	41
3.8. Desain Halaman Utama Pada Guru Berbasis Aplikasi Android .....	46
<b>BAB IV PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>52</b>
4.1. Pengujian Aplikasi Pada Smartphone.....	52
4.2. Pengujian Tampilan Aplikasi Android sebagai User .....	53
4.2.1. Tampilan Login Guru dan Murid .....	53
4.2.2. Tampilan Menu Guru .....	54
4.2.3. Tampilan Menu Murid .....	54
4.2.4. Tampilan Daftar Nilai .....	55
4.3. Pengujian Tampilan Web Server dan Aplikasi sebagai Admin .....	55
4.3.1. Tampilan Menu Login Admin .....	55
4.3.2. tampilan Menu Admin pada Menu Guru Berbasis Web .....	56
4.3.3. Tampilan Menu Admin pada Menu Murud .....	56
4.3.4. Tampilan Menu Admin pada Menu Mata Pelajaran .....	57
4.3.5. Tampilan Menu Admin pada Menu Jadwal Kegiatan .....	57
4.3.6. Tampilan Menu Admin pada Menu Absensi Guru.....	58

4.3.7. Tampilan Menu Admin pada MenuAbsensi Murid.....	58
4.3.8. Tampilan Menu Admin pada MenuJurnal Kegiatan.....	59
4.3.9. Tampilan Menu Admin pada Menu Nilai Karakter .....	59
4.4. Perancangan Database.....	60
4.5. Database Server.....	62
4.6. Analisis Pengujua Aplikasi Jurnal dan Absensi pada Study Center dan Web Server .....	66
4.6.1. Analisis Pengujian dan Percobaan pada Aplikasi Berbasis Android .....	66
4.6.2. Analisis Pengujian pada Web Server .....	72
4.7. Hasil Form Kuisisioner Penggunaan Aplikasi .....	73
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>78</b>
5.1. Kesimpulan.....	78
5.2. Saran .....	78
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>79</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>80</b>

**Jeannefer Monica Santoso, 2020**

***RANCANG BANGUN APLIKASI AGENDA KEGIATAN DAN ABSENSI PADA STUDY CENTER DI WILAYAH  
CENGKARENG BARAT BERBASIS ANDROID***

ITTelkom Jakarta | [repository.ittelkom-jkt.ac.id](https://repository.ittelkom-jkt.ac.id) | [e-library.ittelkom-jkt.ac.id](https://e-library.ittelkom-jkt.ac.id)