

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kasih dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan judul RANCANG BANGUN APLIKASI REKOMENDASI KADO “FIND YOUR GIFT” BERBASIS ANDROID DENGAN ECLIPSE. Proyek akhir ini merupakan salah satu syarat dalam menempuh Program Studi D3 Jurusan Teknik Telekomunikasi di Akademi Telkom Jakarta.

Penulisan proyek akhir ini bukanlah pekerjaan yang mudah, namun penulis mencoba mengatasi kesulitan tersebut, baik materil maupun moril dari semua pihak yang telah membantu penulis dalam proyek akhir ini. Dengan tidak mengurangi apresiasi kepada semua pihak yang telah membantu penulis secara khusus, baik langsung maupun tidak langsung penulis menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan kemudahan, kesehatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan judul RANCANG BANGUN APLIKASI REKOMENDASI KADO “FIND YOUR GIFT” BERBASIS ANDROID DENGAN ECLIPSE.
2. Orang tua tercinta , untuk mama dan ayah atas segala dukungannya, baik moral maupun material.
3. Bapak Harry Nugroho, selaku Direktur Akademi Telkom Jakarta.
4. Bapak Suyatno selaku dosen pembimbing dalam mengerjakan proyek akhir ini.
5. Bapak/Ibu penguji, yang telah memberi arahan dalam pengerjaan proyek akhir.
6. Seluruh warga kampus, terutama Bapak Ibu Dosen serta jajaran staff Akademi Telkom Jakarta.
7. Semua rekan-rekan seperjuangan Akademi Telkom Jakarta khususnya angkatan 14 yang telah banyak memberikan kontribusi untuk penyelesaian proyek akhir ini.
8. Teman-teman KTB, Pangeran squad, Mouse Kane, Xena, yang selalu menyemangati penulis dan memberikan motivasi untuk penyelesaian proyek akhir ini.

9. Dan semua pihak dari manapun yang tidak dapat dituliskan satu-persatu oleh penulis, terimakasih sekali lagi telah membantu baik secara moril maupun materil.

Semoga kebaikan dan keikhlasan kalian semua mendapatkan imbalan dari Allah SWT. Penulis sangat menyadari bahwa dalam penyusunan proyek akhir ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari yang membacanya. Agar membantu penulis dapat menyusun proyek akhir dengan lebih baik lagi. Penulis berharap hasil proyek laporan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi yang membacanya.

Sekian dan Terimakasih.

Jakarta, 23 Agustus 2018

Chika Intania Syafitri

14150064

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Kado	4
2.2 Internet dan Intranet.....	4
2.3 Android	4
2.3.1 Fitur Android	5
2.3.2 Aplikasi	6
2.4 Perangkat Lunak Pendukung.....	7
2.4.1 Eclipse.....	7

2.4.2 ADT (<i>Android Developer Tools</i>).....	8
2.4.3 JDK (<i>Java Developer Kit</i>).....	8
2.5 Java.....	8
2.6 JSON (<i>javaScript Object Notation</i>).....	9
2.7 PHP	9
2.8 Data Base.....	9
2.8.1 MySQL	9
2.9 Web Server	10
2.9.1 XAMP	10
2.9.2 Apache	10
2.10 Client Server.....	10

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Software Yang Diperlukan	12
3.2 Blok Diagram Sistem Android	12
3.3 Flowchart Pembuatan Aplikasi Android.....	13
3.4 Flowchart Penggunaan Aplikasi Untuk Penggunaan Aplikasi.....	14
3.5 Struktur Database.....	15
3.5.1 Database Admin	15
3.6.2 Database Kategori.....	15
3.6.3 Database Member	15
3.6.4 Database Produk.....	16
3.6 Tampilan Layout Aplikasi Find Your Gift	17
3.6.1 Layout Aplikasi Find Your Gift.....	17

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengujian Aplikasi Pada Device	21
4.2 Perancangan Database	27
4.2.1 Database Tabel Admin	28
4.2.2 Database Tabel Kategori	28
4.2.3 Database Table Member	28
4.2.4 Database Produk.....	29
4.3 Pengujian Data Aplikasi Web server.....	29

4.4	Dara pengujian aplikasi Find Your gift.....	32
4.5	Analisa Aplikasi Find Your Gift.....	33

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	35
5.2	Saran.....	35

DAFTAR PUSTAKA.....	xviii
----------------------------	--------------

LAMPIRAN	xx
-----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Logo Android.....	4
Gambar 2.2 Tampilan Layar Notifikasi Android	5
Gambar 2.3 Versi Versi Android	6
Gambar 2.4 Tampilan Android Versi Oreo	6
Gambar 2.5 Logo Eclipse	7
Gambar 2.6 Logo Java	8
Gambar 3.1 Blok Diagram Android.....	12
Gambar 3.2 Flowchart Pembuatan Aplikasi Android	13
Gambar 3.3 Flowchart Penggunaan Aplikasi Untuk User	14
Gambar 3.4 Tampilan Register.....	16
Gambar 3.5 Tampilan Login Aplikasi Find Your Gift.....	17
Gambar 3.6 Tampilan Menu Utama Di User	17
Gambar 3.7 Tampilan Profil User	18
Gambar 3.8 Tampilan Kategori.....	18
Gambar 3.9 Data Produk.....	19
Gambar 3.10 Tampilan Layout Produk Kado	19
Gambar 3.11 Tampilan Logout	20
Gambar 4.1 Tampilan Login	21
Gambar 4.2 Tampilan Daftar (1).....	22
Gambar 4.3 Tampilan Daftar (2)	22
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama	22
Gambar 4.5 Tampilan Profil (1).....	23
Gambar 4.6 Tampilan Profil (2).....	23
Gambar 4.7 Tampilan Kategori Kado	23
Gambar 4.8 Tampilan Kado Yang Di Rekomendasikan	24
Gambar 4.9 Tampilan Detail Produk.....	24
Gambar 4.10 Tampilan Link.....	25
Gambar 4.11 Tampilan Tindakan Untuk Telepon.....	25
Gambar 4.12 Tampilan Tindakan Dari Telepon.....	26
Gambar 4.13 Tampilan Instagram.	26
Gambar 4.14 Upload Produk	26

Gambar 4.15 Tampilan Logout	27
Gambar 4.16 Gambar Database Phpmyadmin	27
Gambar 4.17 Database Admin	28
Gambar 4.18 Database Kategori	28
Gambar 4.19 Database Member	28
Gambar 4.20 Database Produk	29
Gambar 4.21 Tampilan Home Pada Web.....	29
Gambar 4.22 Tampilan Login Admin	30
Gambar 4.23 Tampilan Web Setelah Login Pada Admin.....	30
Gambar 4.24 Tampilan Web Kategori	31
Gambar 4.25 Tampilan Web Data Member	31
Gambar 4.26 Tampilan Web Produk	32
Gambar 4.27 Sebelum Diedit.....	33
Gambar 4.28 Setelah Diedit.....	33
Gambar 4.29 Info Aplikasi.....	34

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Database Admin	15
Tabel 3.2 Database Kategori	15
Tabel 3.3 Database Member	15
Tabel 3.4 Database Produk	16
Tabel 4.1 Data Pengujian Aplikasi	32

DAFTAR ISTILAH

Android	: adalah sebuah sistem operasi Linux yang di rancang khusus untuk <i>smartphone</i> , secara umum Android adalah platform yang terbuka (Open Source) bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan sebagai piranti bergerak.
Eclipse	: adalah sebuah IDE (<i>Intergrated Developer Environtment</i>) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua platform (<i>platform-independent</i>)
ADT	: ADT (<i>Android Developer Tools</i>) adalah <i>plug-in</i> untuk Eclipse (IDE) <i>intergrated development Environment</i> yang dirancang untuk memberikan lingkungan yang terpadu dimana untuk membangun aplikasi Android
JDK	: JDK (<i>Java Developer Kit</i>) : adalah sekumpulan perangkat lunak yang dapat kamu gunakan untuk mengembangkan perangkat lunak yang berbasis Java
Java	: adalah sebuah bahasa pemrograman <i>Object-Oriented</i> dengan unsur /C++ dan bahasa yang lain yang memiliki <i>libraries</i> yang cocok untuk lingkungan internet
JSON	: JSON (<i>javaScript Object Notation</i>) merupakan format pertukaran data yang ringan mudah dibaca dan ditulis oleh manusia, serta mudah diterjemahkan dan dibuat (generate) oleh computer
PHP	: Singkatan dari <i>Perl Hypertext Preprocessor</i> adalah kode/skrip yang akan di eksekusi pada server side . Sifat server side berarti pengerjaan skrip dilakukan di server, baru kemudian hasilnya dikirimkan ke browser
MySQL	: adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL
XAMPP	: adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server MySQL dan dapat mendukung pemrograman PHP.

Klien-server : atau *client-server* merupakan sebuah paradigma dalam teknologi informasi yang merujuk kepada cara untuk mendistribusikan aplikasi ke dalam dua pihak: pihak klien dan pihak server.

DAFTAR SINGKATAN

SDK	:	<i>Software Development kit</i>
IDE	:	<i>Intergrated Development Environment</i>
APK	:	<i>Application Package File</i>
PHP	:	<i>Perl Hypertext Preprocessor</i>
UI	:	<i>User Interface</i>
API	:	<i>Aplication Programming Interface</i>
XML	:	<i>Extensible Markup Language</i>
JDK	:	<i>Java Developmment Kit</i>
JRE	:	<i>Java Runtime Environtment</i>
SQL	:	<i>Structured Query Language</i>
GPL	:	<i>General Public License</i>
RDBS	:	<i>Relation Data Base System</i>