

## ABSTRAK

Pemilihan ketua Rukun Warga 05 Kedaung Kaliangke biasanya dilakukan dengan pemungutan suara yang masih memakai system manual yang menentukan pilihan dengan mencoblos atau mencontreng pilihannya. Dalam pelaksanaan voting biasanya terjadi kecurangan dalam proses perhitungan suara, kurangnya rasa percaya masyarakat terhadap hasil voting dan memakan cukup waktu dan biaya yang banyak. E-Voting dalam penggunaan pemilihan adalah cara baru dalam memberikan layanan dan memfasilitasi kepada masyarakat yang tidak bisa hadir ketempat pemilihan. Tujuan dari penelitian ini adalah dapat memfasilitasi hak suara kepada masyarakat yang sibuk dengan pekerjaan kantornya agar tetap bisa memilih, membantu mempercepat perhitungan suara serta memudahkan pemilih untuk bisa menggunakan hak suaranya. Penelitian ini menggunakan beberapa metode yaitu studi pustaka (membaca beberapa refesensi buku dan situs internet), desain dan implementasi (aplikasi e-Voting diimplementasikan menggunakan laptop dan bisa tersambung dengan menggunakan smartphome android) serta metode pengujian uji coba aplikasi (melihat cara kerja aplikasi tersebut dan melakukan uji coba aplikasi). Hasil aplikasi e-Voting telah dilakukan pengujian uji coba aplikasi yang masyarakat telah mencoba maka dapat memberikan kesimpulan system e-Voting dengan presentase 48,4% informasi yang disediakan sangat dimengerti, 54,8% desaign aplikasi e-Voting menarik, 48,8% masyarakat terbantu adanya aplikasi e-Voting, 54,8% aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi yang diharapkan dan 48,4% aplikasi layak untuk disebarluaskan.

**Kata Kunci : pemilihan ketua rukun warga, e-Voting, metode, uji coba, hasil.**

## ABSTRACT

The election of the head of the Rukun Warga 05 Kedaung Kaliangke is usually carried out by voting that still uses a manual system that determines the choice by voting or checking the choice. In ordinary voting, there is fraud in the vote counting process, lack of public trust in the results of voting and enough time and money. a lot. E-Voting in the use of elections is a new way of providing services and facilitating people who cannot attend the election. The purpose of this research is to be able to facilitate voting rights for people who are busy with their office work so they can still vote, help speed up the counting of votes and make it easier for voters to be able to use their voting rights. This research uses several methods, namely literature study (reading some reference books and internet sites), design and implementation (e-Voting application is implemented using a laptop and can be connected using an Android smartphone) as well as an application testing test method (see how the application works and test the application). The results of the e-Voting application have been tested for application testing that the community has tried so that it can provide a conclusion of the e-Voting system with a percentage of 48.4% of the information provided is very understandable, 54.8% The community is helped by the e-Voting application, 54.8% of the applications have the expected capabilities and functions and 48.4% of applications are eligible for dissemination

**Keywords:** selection of chairman of the community association, e-Voting, methods, trials, results.