

ABSTRAK

Dengan berkembangnya teknologi informasi di era globalisasi yang sangat pesat saat ini, pembelajaran pengenalan huruf dan angka dapat dilakukan dengan menggunakan media komputer, laptop, maupun smartphone. Metode pembelajaran seperti ini dapat membuat anak-anak lebih menarik dalam belajar karena selama ini metode pembelajaran yang dikenalkan kepada siswa hanya bersifat konvensional. Apalagi dengan menggunakan Teknologi Augmented Reality yang merupakan sebuah istilah untuk lingkungan yang menggabungkan dunia nyata dan dunia virtual yang dibuat oleh komputer sehingga batas antara keduanya menjadi sangat tipis. Sistem ini lebih dekat kepada lingkungan nyata (real).

Kata Kunci : Pengenalan huruf dan Angka, Augmented Reality, Angka, Huruf, Teknik Telekomunikasi, Aplikasi.

ABSTRACT

With the development of the information technology in a current rapid globalization era learning stage of introducing letters and numbers can be done using computers, laptops, or smartphones. This learning method can make children more excited in learning them because all this learning method was introduced to the students only conventional in nature. Moreover, using the technology of Augmented Reality which is a term for an environment that combines real world and virtual world created by the computer so that the boundary between the two becomes very thin. The system is closer to the real environment (real).

Keywords : Introduction to Letters and Numbers, Augmented Reality, Numbers, Letters, Telecommunication engineering, Application.