

## **ABSTRAKSI**

Home Industri yang paling laris di pasaran adalah makanan kemasan, karena lebih mudah untuk memakannya dan harganya sangat terjangkau. tetapi terlalu banyak memakan makanan kemasan itu tidak baik untuk kesehatan tubuh kita, untuk itu konsumsi makanan kemasan harus di batasi apalagi sekarang banyak industri-industri makanan kemasan memproduksi makanannya tidak memperhatikan kelayakan makanan atau kebersihan makanan contohnya yang baru baru ini terjadi yaitu makanan kemasan asal dalam negeri salah satu produk makanan nya terdapat bahan besi di dalamnya..

Bagaimana membuat suatu aplikasi pensortir benda asing menggunakan teknologi deteksi (sensing) dan bisa memisahkan secara cepat jika ada benda asing didalamnya, sehingga konsumen tidak merasa khawatir untuk mengkonsumsi produk.

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah memberikan solusi pengguna dan penulis yang telah dijelaskan pada permasalahan diatas. Dengan menggunakan sensor proximity untuk mendeteksi benda asing didalam kemasan tersebut.

**Kata Kunci : kontrol ,proximity , Arduino uno, Bahasa C**

## ABSTRACT

*Home The best selling industry on the market is packaging food, it is easier to eat it and its price is very affordable. But eating too much food packaging is not good for the health of our bodies, for that the consumption of packaged foods should be restricted especially now that many food packaging industry industry memproduski his food does not pay attention to the feasibility of food or food hygiene for example that recently happened the original packaging food in The country of one of its food products contain iron in it ..*

*How to create a foreign sorting app using detection technology (sensing) and can separate quickly if there is a foreign object in it, so that consumers do not feel afraid to consume the product.*

*The purpose of this thesis is to provide user and author solutions that have been described in the above problems. By using proximity sensor to detect foreign objects inside the packaging.*

***Keywords: control, proximity, Arduino uno, Language C***