

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Pembatasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4

## BAB II DASAR TEORI

2.1 Pengertian OSI.....	5
2.1.1 Model Layer OSI.....	5
2.1.2 7 Layer OSI .....	6
2.1.3 Model OSI.....	7
2.2 Triple Play .....	13
2.2.1 Video Services .....	14
2.2.2 Data Services .....	16
2.2.3 Voice Services.....	17
2.3 MSAN.....	18
2.3.1 Gambaran Umum Msan .....	19
2.3.2 Atribut Utama Msan.....	20
2.3.3 Fungsi Dan Kedudukan Msan Dalam NGN .....	21
2.3.4 Keuntungan Msan .....	23
2.3.5 Rumus mengukur kualitas suara.....	26

### **BAB III PEMBAHASAN MSAN**

3.1 Konfigurasi MSAN .....	27
3.1.1 Konfigurasi Fisik .....	31
3.1.2 Konfigurasi Logic.....	33
3.2 Parameter yang digunakan .....	33
3.2.1 Pengukuran kualitas jaringan .....	34
3.2.2 Pengukuran kualitas gambar .....	34
3.2.3 Parameter SNR .....	34
3.3 Topology Msan Untuk Triple Play .....	35
3.4 Media transmisi .....	36
3.5 Kebutuhan bandwidth untuk Triple Play .....	36

### **BAB IV HASIL PENGUKURAN TRIPLE PLAY**

4.1 Penyajian data triple play .....	37
4.1.1 Perangkat yang digunakan .....	37
4.1.2 Produk yang digunakan .....	37

4.1.3 Hasil Pengukuran .....	37
------------------------------	----

## **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	52
5.2 Saran .....	52

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>53</b>
-----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	
--------------------------------	--