

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi (TI) yang semakin berkembang dan maju membuat banyaknya kebutuhan masyarakat terhadap sejumlah informasi. Salah satunya android yang menjadi paling banyak peminat diantara berbagai pilihan perangkat mobile. Sifatnya yang bebas digunakan (open source) memudahkan pengguna untuk mengembangkan aplikasi Android. Android adalah perangkat lunak yang berbasis linux. Informasi yang diterima dengan mudah diakses dari berbagai tempat. Perkembangan teknologi informasi yang pesat sudah berdampak pada keseharian masyarakat sehari-hari. Salah satunya semakin banyak pengguna smartphone. Pengguna smartphone berasal dari berbagai kalangan. Penggunaannya bisa melakukan bermain game, e-mail, browsing dan menjalankan aplikasi.

Senat Institut Teknologi Telkom Jakarta masih membutuhkan sebuah aplikasi yang bersifat informatif yang dibuat pada platform Android, sehingga dapat membantu mahasiswa apabila aplikasi bisa dengan mudah dibawa dan dipakai secara digital dengan smartphone, selain itu smartphone dengan berbasis android sudah banyak dipakai oleh masyarakat. Aplikasi tersebut dapat bersifat informatif, interaktif dan edukatif.

Adapun aplikasi yang diperlukan oleh Senat yang bisa memuat informasi kepada Mahasiswa yang sudah menjadi penghubung organisasi antara mahasiswa dan kampus. Pentingnya organisasi senat bagi mahasiswa dan kampus dengan perkembangan informasi yang terdapat banyak permasalahan yang terjadi dari mulai awal sampai akhir. Dari penyampaian informasi dan pengambilan data Mahasiswa sering kali kurang akurat karena masih digunakan penyampaian secara manual. Selain itu dalam masalah mengolah data dan manajemen masih kurang efektif dalam hal penyampaian informasi. Seringkali dari kampus ataupun mahasiswa memiliki data ataupun informasi yang kurang akurat.

Oleh karena itu, pembangunan proyek akhir ini, bisa diterapkan pada smartphone semoga dapat memberikan informasi yang akurat untuk Mahasiswa Institut Teknologi Telkom Jakarta. Proyek akhir ini dapat digunakan oleh user secara praktis dan mempermudah dalam mendapatkan informasi. Berdasarkan latar belakang tersebut membutuhkan sebuah sistem informasi yang terintegrasi dan bersifat aplikasi untuk mengelola sistem pelayanan informasi. Maka kami mengangkat judul **“Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Senat Institut Teknologi Telkom Jakarta Berbasis Android”**

1.2 Rumusan Masalah

Ada beberapa rumusan masalah pada tugas akhir ini, yaitu:

- a. Bagaimana mengimplementasikan dan merancang aplikasi yang memudahkan informasi kepada mahasiswa dan kampus?
- b. Bagaimana agar mahasiswa dan kampus dapat memperoleh informasi dari aplikasi senat?
- c. Apakah aplikasi yang dipakai mudah dijalankan?

1.3 Batasan Masalah

Dengan permasalahan yang sudah dijelaskan, pembuatan aplikasi ini dapat dibatasi masalahannya oleh beberapa hal, yaitu:

- a. Aplikasi ini hanya terintegrasi dengan aplikasi yang berjalan pada smartphone berbasis Android.
- b. Informasi yang di masukan ke dalam konten berupa informasi kampus, mahasiswa dan senat.
- c. Aplikasi hanya dapat digunakan oleh mahasiswa dan dosen.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini untuk memudahkan menyampaikan informasi dan pengenalan senat Institut Teknologi Telkom Jakarta sehingga mempermudah para mahasiswa dan dosen untuk sumber berita melalui ponsel.

- a. Merancang sebuah sistem untuk memudahkan informasi antara Senat ke mahasiswa.
- b. Membuat sebuah sistem untuk memudahkan penyebaran informasi antara Senat ke mahasiswa.
- c. Membuat sebuah sistem yang dapat memudahkan kampus mengolah data mahasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun beberapa manfaatnya yang terdapat dalam penulisan proyek akhir ini adalah:

- a. Bagi penulis dengan mengadakan penelitian ini dan pembuatan aplikasi ini, maka penulis dapat mengetahui permasalahan yang sering dihadapi oleh dosen dan mahasiswa.
- b. Bagi pengguna aplikasi dapat informasi yang lebih efisien, mudah, menarik dan cepat dalam menyampaikan sebuah informasi yang dapat diakses oleh dosen dan mahasiswa dimana dan kapanpun melalui aplikasi.
- c. Kegunaan bagi akademik Sebagai referensi, khususnya dalam memajukan wawasan ilmu teknologi informasi untuk mengembangkan teknologi informasi pada masa mendatang.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara umum penyusunan penulisan pada proyek akhir terdiri berbagai BAB, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan penelitian, tujuan penelitian, latar belakang, metode rumusan masalah, sistematika penulisan dan manfaat penelitian.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini terdapat penjelasan tentang teori-teori dasar yang dipergunakan dalam menyusun proyek akhir ini, seperti: database, internet dan pendukung lainnya yang dapat di gunakan dalam pembuatan aplikasi tersebut.

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini memberikan uraian di dalam pembuatan rancangan tampilan yang digunakan di dalam aplikasi tersebut serta langkah-langkah yang di guakan terkait dalam penelitian tersebut.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHSAN

Dalam bab ini terdapat uraian mengenai analisis dan pembahasan mengenai perkembangan terhadap aplikasi yang dibuat dalam proyek akhir ini.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini disampaikan saran dan kesimpulan untuk membantu kesempurnaan proyek akhir ini.