

ABSTRAK (INDO)

Absensi merupakan salah satu dari proses untuk mengetahui seseorang hadir atau tidak dalam suatu kegiatan. Absensi pada beberapa kampus di Indonesia masih ada yang menggunakan absensi manual, padahal hal ini memiliki banyak sekali kekurangan. Namun beberapa kampus lainnya sudah mulai menggunakan absensi dengan Teknologi Biometrik seperti, sidik jari atau disebut juga sistem *fingerprint*. Pada saat pandemi covid 19 masuk ke Indonesia, metode absensi *fingerprint* tidak dapat digunakan kembali dikarenakan segala bentuk pembelajaran dilakukan secara daring (online). Metode penelitian yang diambil menggunakan metode studi literatur dengan mencari kumpulan informasi yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek akhir, membaca situs pada internet dan juga buku-buku yang mendukung penulisan proyek akhir ini. Aplikasi yang dirancang ini menggunakan metode *euclidian distance* yaitu dengan membandingkan antara satu wajah dengan wajah lainnya, setelah dilakukannya penelitian didapatkan hasil *compare* wajah tertinggi yaitu 0.8. Pengaruh jumlah orang terhadap tingkat pengenalan, dapat diketahui bahwa semakin banyak jumlah orang dalam gambar, maka akan semakin kecil tingkat pengenalannya, *running time* dipengaruhi oleh spesifikasi laptop, sehingga laptop yang memiliki spesifikasi yang lebih baik akan mempercepat proses *running time* pada aplikasi. Aksesoris seperti kacamata dan topi membuat pengenalan wajah kurang akurat sehingga aplikasi tidak dapat mengenali siapa orang tersebut, gambar yang buram juga membuat aplikasi pengenalan wajah tidak dapat mendeteksi siapa orang tersebut.

Kata kunci : Pengenalan wajah, *Euclidian distance*, *Compare wajah*

ABSTRACT

Attendance is one of the processes to find out whether someone is present or not in an activity. Attendance at several campuses in Indonesia still uses manual attendance, even though this has many shortcomings. However, several other campuses have started to use attendance with Biometric Technology such as fingerprints or also called fingerprint systems. When the Covid-19 pandemic entered Indonesia, the fingerprint attendance method could not be reused because all forms of learning were carried out online. The research method taken uses the method of literature study by searching for the collection of information necessary to complete the final project, reading sites on the internet, and also books that support the writing of this final project. This designed application uses the euclidian distance method, namely by comparing one face with another, after the study, the highest face compares results were obtained, namely 0.8. The influence of the number of people on the recognition rate, it can be known that the more the number of people in the picture, the smaller the recognition rate, the running time is influenced by the specifications of the laptop so that laptops that have better specifications will speed up the process of running time on the application. Accessories such as glasses and hats make facial recognition less accurate so that the application cannot recognize who the person is, blurry images also make facial recognition applications unable to detect who the person is.

Keywords: Facial recognition, Euclidian distance, Compare the face