

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur kepada Allah SWT dengan Rahmat dan Ridhonya penulis dapat menyelesaikan Proyek akhir ini dengan tepat waktu. Tidak lupa penulis berterima kasih kepada pihak yang sudah menolong dan membantu baik berupa pikiran dan materi. Penulis sadar bahwa proyek akhir ini banyak kekurangan. Oleh karena itu kritik dan saran akan diterima penulis dengan senang hati.

Untuk memenuhi kekurangan aset-aset pada *Tel-U Craft FTE*, Penulis membuat *NPC* dan *Mini Games* pada Proyek akhir untuk memenuhi aset-aset yang kurang pada *Tel-U Craft FTE*, metode yang akan di gunakan dalam pembuatan *NPC* dan *Mini Games* adalah *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* dan beberapa tools seperti *TLauncher*, *Website: The SKINDEX* dan *Apex Hosting*.

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT dengan Rahmat dan Ridhonya, penulis dapat menyelesaikan Proyek akhir dengan tepat waktu, Penulis juga berterima kasih kepada pihak yang sudah membantu dalam pengerjaan Proyek akhir khususnya kepada:

1. Bapak Yahdi Siradj selaku Dosen pembimbing 1.
2. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan selaku Dosen pembimbing 2.
3. Bapak Ady Purna Kurniawan selaku Dosen Wali.
4. Teman-Teman terutama Alam Fauzi Gumilar dan Irvan Faiz yang sudah membantu memberi saran dalam pengerjaan proyek akhir.

Penulis berharap dengan Proyek akhir ini dapat melengkapi kekurangan Aset-aset pada *Tel-U Craft FTE* dan ilmu yang bermanfaat untuk pembacanya.

Bandung, 2 September 2022

Penulis