

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Realtime</i>	: Respon yang diberikan secara aktual ketika <i>user</i> menggunakan sistem.	ii
<i>Scrum</i>	: Metode pengembangan sistem dan termasuk dari model <i>agile</i> .	ii
<i>Monitoring</i>	: Aktivitas pemantauan objek yang dilakukan berkala guna mendapatkan informasi.	iii
<i>Sprint</i>	: Siklus pengembangan sistem dalam waktu tertentu.	5
<i>Mockup</i>	: Bahasa visual dalam menggambarkan konsep yang menyerupai hasil akhir.	6
<i>Agile</i>	: Sebuah model dari kumpulan metode pengembangan perangkat lunak.	9
<i>Sprint Backlog</i>	: Daftar pekerjaan yang akan dikerjakan tim dengan alur maju.	28
<i>Sprint Execution</i>	: Merupakan aksi yang dilakukan untuk mencapai <i>sprint goal</i> .	28
<i>Sprint Retrospective</i>	: Merupakan tahap yang dilakukan sebelum merencanakan <i>sprint</i> selanjutnya.	28
<i>Black box Testing</i>	: Pengujian yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi fungsional perangkat lunak.	29