

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK.....	4
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	12
1.1 Latar Belakang .....	12
1.2 Rumusan Masalah.....	13
1.3 Tujuan .....	13
1.4 Batasan Masalah .....	13
1.5 Sistematika Penulisan .....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	15
2.1 Saham.....	15
2.1.1 Pasar Saham .....	15
2.1.2 Bandar Saham .....	15
2.2 Analisis Bandarmologi.....	16
2.3 <i>Done Summary by Stock</i> .....	17
2.4 <i>Broker Summary</i> .....	18
2.5 <i>Analisis Scalping Trade</i> .....	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	21
3.1 Analisis Sistem.....	21
3.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	21
3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	21
3.1.3 Analisis Kebutuhan Perancangan Sistem.....	21
3.2 Gambaran Perancangan Umum Sistem.....	22
3.2.1 Perancangan Gambaran Umum Sistem.....	22
3.2.2 Perancangan Model Sistem.....	23
3.2.3 Diagram <i>Use Case</i> .....	24
3.2.4 Perancangan Pemrosesan Data dan Pengambilan Keputusan .....	25
3.2.5 Perancangan Penyajian Data .....	26

3.3	Perancangan Sistem .....	26
3.3.1	Pengolahan Data Menggunakan Analisis Bandarmologi .....	26
3.3.2	Pengambilan Keputusan Menggunakan <i>Scalping Trade</i> .....	27
3.3.3	Perhitungan Profit .....	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		29
4.1	Data set.....	29
4.2	Implementasi.....	29
4.2.1	Pengolahan Data Analisis Bandarmologi.....	30
4.2.2	Pengolahan Data Analisis <i>Scalping Trade</i> .....	31
4.3	Pengujian Perhitungan Profit .....	31
4.4	Pengujian Alpha.....	32
4.5	Pengujian Beta .....	33
4.5.1	Skenario Pengujian Beta .....	34
4.5.2	<i>Usability Testing</i> .....	34
4.5.3	Uji Validitas Kuesioner.....	36
4.5.4	Uji Reliabilitas Kuesioner .....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		39
5.1	Kesimpulan .....	39
5.2	Saran .....	39
DAFTAR PUSTAKA .....		40
LAMPIRAN A.....		42
LAMPIRAN B .....		50
LAMPIRAN C .....		51
LAMPIRAN D.....		54