

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *PATHFINDING*  
THETA\* UNTUK *NON-PLAYER CHARACTER* PADA  
PERMAINAN “*DEJAVU*”**

***IMPLEMENTATION OF THETA\* PATHFINDING  
ALGORITHM FOR NON-PLAYER CHARACTER IN  
“DEJAVU” GAME***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Elektro

Disusun oleh:

**YAHYA NUR HUDA**

**1103183151**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2022**