

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1. Tabel Skenario Pengujian “DEJAVU” .....	31
Tabel 4. 2. Tabel Pengujian Black Box - Membuka Aplikasi .....	33
Tabel 4. 3. Tabel Pengujian Black Box - Menu How to Play .....	34
Tabel 4. 4. Tabel Pengujian Black Box - Tombol Quit .....	34
Tabel 4. 5. Tabel Pengujian Black Box - Tombol Play .....	35
Tabel 4. 6. Tabel Pengujian Black Box - Tombol Pilihan Algoritma.....	36
Tabel 4. 7. Tabel Pengujian Black Box - Tampilan Game Paused .....	37
Tabel 4. 8. Pengujian Black Box - Tampilan Game Selesai .....	37
Tabel 4. 9. Pengujian Black Box - Kendali Game .....	38
Tabel 4. 10. Pengujian Pencarian Jalur NPC Menggunakan A*.....	39
Tabel 4. 11. Pengujian Pencarian Jalur A* dengan Menambahkan Beban.....	43
Tabel 4. 12. Skala Likert .....	46
Tabel 4. 13. Persentase Jawaban Kuesioner.....	47
Tabel 4. 14. Hasil Uji Validitas.....	48
Tabel 4. 15. Kategori Reliabilitas Guilford.....	48
Tabel 4. 16. Hasil Perhitungan Uji Reliabilitas .....	49