

**PENGEMBANGAN PERILAKU NPC LALAT PADA GAME  
MENJAGA MAKANAN MENGGUNAKAN ALGORITMA  
RANDOM WALK**

DEVELOPMENT OF THE BEHAVIOR OF FLY NPCS IN FOOD  
GUARDING GAMES USING THE RANDOM WALK

ALGORITHM

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat matakuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

**Audita Navadena Siregar**

**1103164052**



**Program Studi Sarjana Teknik Komputer**

**Fakultas Teknik Elektro**

**Universitas Telkom**

**2022**