

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *PATHFINDING*
BREADTH FIRST SEARCH UNTUK *NON-PLAYER*
CHARACTER PADA PERMAINAN “DEJAVU”
(*BREADTH FIRST SEARCH PATHFINDING ALGORITHM*
IMPLEMENTATION FOR NON-PLAYER CHARACTER IN
“DEJAVU” GAME)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

FADEL RAMLI ATHALLAH

1103184017



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022