

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Gambar NPC	6
Gambar 3. 1 Core Loop dari Game "DEJAVU"	10
Gambar 3. 2 User Journey Game "DEJAVU"	11
Gambar 3. 3 Screenflow Game "DEJAVU"	12
Gambar 3. 4 Sprite untuk Map pada Game "DEJAVU"	13
Gambar 3. 5 Sprite Pemain	14
Gambar 3. 6 Sprite NPC.....	14
Gambar 3. 7 Graf Planar Map Game "DEJAVU"	15
Gambar 3. 8 Sequence Diagram saat Pemain Membuka Aplikasi.....	16
Gambar 3. 9 Sequence Diagram saat Memasuki Menu Algoritma.....	16
Gambar 3. 10 Sequence Diagram saat Memilih Algoritma	17
Gambar 3. 11 Sequence Diagram saat Keluar Permainan	18
Gambar 3. 12 Diagram Use Case Game "DEJAVU"	18
Gambar 3. 13 Perancangan Antarmuka Splash Screen "DEJAVU".....	19
Gambar 3. 14 Perancangan Antarmuka Menu Utama "DEJAVU"	20
Gambar 3. 15 Perancangan Antarmuka Pilihan Algoritma "DEJAVU"	20
Gambar 3. 16 Perancangan Antarmuka In-Game "DEJAVU"	21
Gambar 3. 17 Perancangan Antarmuka Menu Pause Game "DEJAVU"	21
Gambar 3. 18 Perancangan Antarmuka Stage Cleared "DEJAVU"	22
Gambar 3. 19 Flowchart NPC.....	23
Gambar 3. 20 Flowchart Algoritma Breadth First Search	24
Gambar 4. 1 Ikon Aplikasi "DEJAVU"	26
Gambar 4. 2 Menu Utama Game "DEJAVU"	27
Gambar 4. 3 Menu Pilihan Algoritma Game "DEJAVU"	27
Gambar 4. 4 Antarmuka Permainan dari game "DEJAVU".....	28
Gambar 4. 5 Menu How To Play dari game "DEJAVU"	28
Gambar 4. 6 Lingkaran Merah yang Menandakan Checkpoint Akhir.....	29
Gambar 4. 7 Tampilan Hasil Akhir Game "DEJAVU"	30
Gambar 4. 8 Diagram Pohon Algoritma Breadth First Search Berdasarkan Teori	41
<i>Gambar 4. 9 Rute yang Dilalui pada Graf Map</i>	<i>42</i>
Gambar 4. 10 Diagram Pohon Algoritma Breadth First Search Berdasarkan Hasil Pengujian.....	43
Lampiran A. 1 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 0-76.....	52
Lampiran A. 2 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 0-61	52
Lampiran A. 3 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 1-76.....	53
Lampiran A. 4 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 0-68.....	53
Lampiran A. 5 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 2-60.....	54
Lampiran A. 6 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 3-60.....	54

Lampiran A. 7 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 4-47.....	55
Lampiran A. 8 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 5-64.....	55
Lampiran A. 9 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 25-76...	56
Lampiran A. 10 Pengujian Algoritma Breadth First Search Elemen Rute 57-62.	56