

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penyakit Parkinson.....	5
2.2 Citra Digital.....	6
2.2.1 Citra Biner	7
2.2.2 Citra <i>Greyscale</i>	7
2.2.3 Citra Warna.....	7
2.3 <i>Machine Learning</i>	8
2.4 <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i>	9
2.4.1 <i>Convolutional Layer</i>	10
2.4.2 Aktivasi ReLU.....	10
2.4.3 <i>Pooling Layer</i>	10
2.4.4 <i>Fully-Connected Layer</i>	11
2.4.5 Aktivasi <i>Sigmoid</i>	11
2.5 Arsitektur <i>MobileNet</i>	11
2.6 Arsitektur <i>VGG-16</i>	12

2.7	Arsitektur <i>AlexNet</i>	12
2.8	Arsitektur <i>ResNet-50</i>	13
BAB III.....		14
SISTEM DAN PERANCANGAN		14
3.1	Deskripsi Sistem.....	14
3.2	Perancangan Sistem	14
3.2.1	<i>Dataset</i>	15
3.2.2	<i>Preprocessing</i>	15
3.2.3	Perbandingan Arsitektur dan Pelatihan Model.....	16
3.3	Parameter Pengujian Sistem.....	16
3.3.1	Pengujian <i>Optimizer</i>	17
3.3.2	<i>Learning Rate</i>	17
3.3.3	<i>Batch Size</i>	17
3.4	Parameter Performa.....	17
3.4.1	Akurasi.....	17
3.4.2	<i>Recall</i>	17
3.4.3	Presisi.....	18
3.4.4	<i>F-1 Score</i>	18
3.4.5	<i>Confusion Matrix</i>	18
BAB IV		20
HASIL DAN ANALISIS		20
4.1.	Pengujian Arsitektur.....	20
4.2.	Pengujian Sistem.....	22
4.2.2	Pengujian <i>Learning Rate</i>	25
4.2.3	Pengujian <i>Batch Size</i>	28
4.3.	Hasil Pengujian Sistem.....	31
BAB V.....		33
KESIMPULAN DAN SARAN.....		33
5.1.	Kesimpulan	33
5.2.	Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA.....		34