

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Pengertian <i>Game</i>	4
2.2 <i>Game Development</i>	5
2.3 Tools Perancangan <i>Game</i> Dokter vs Virus	6
2.4 Konsep Diri	6
2.5 <i>Non-Playable Character</i>	7
2.6 <i>Intelegent Agent</i>	8
2.7 Teori Pengukuran dan Pengujian R Validitas	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Rancangan Umum <i>Game</i>	14
3.2 Perancangan Sistem	14
3.4 Rancangan Perilaku Orang yang Terinfeksi Virus	15
3.4.1 Hubungan NPC orang terinfeksi dengan <i>Intelligent Agent</i>	16
3.5 Rancangan Hewan pembawa virus	17
3.5.1 Hubungan hewan pembawa virus dengan <i>Intelligent Agent</i>	18
3.6 Rancangan <i>Item Drop</i>	18
3.7 Kontrol <i>Game</i> Dokter vs Virus	19

3.8 Analisis Kebutuhan Sistem	20
3.8.1 Perangkat Keras yang Digunakan	20
3.8.2 Perangkat Lunak yang Digunakan	20
3.9 <i>Flowchart Game Dokter vs Virus</i>	21
3.10 <i>Use Case Diagram</i>	22
3.10.1 Deskripsi <i>Player Use Case</i>	23
3.10.2 Skenario <i>Use Case</i>	24
3.11 <i>Storyboard</i>	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	32
4.1 Implementasi <i>Game</i>	32
4.2 Pengujian <i>Game</i>	32
4.2.1 Pengujian <i>Player</i>	32
4.2.2 Pengujian Menu Utama.....	33
4.2.3 Pengujian <i>Stage</i>	34
4.2.4 Pengujian <i>Item</i>	35
4.3 Implementasi NPC Orang terinfeksi Virus	36
4.3.1 Pengujian NPC orang terinfeksi Virus	38
4.4 Pengujian Survei <i>Game Dokter vs Virus</i>	40
4.5 Uji Validitas	41
4.6 Uji Reliabilitas	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN A.....	46
LAMPIRAN B	55
LAMPIRAN C.....	57
LAMPIRAN D.....	59
LAMPIRAN E	62
LAMPIRAN F	65
LAMPIRAN G.....	68
LAMPIRAN H.....	70