

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang Masalah	13
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sistem Informasi Akademik	5
2.2 <i>Learning Management System (LMS)</i>	5
2.3 <i>Aplikasi Mobile</i>	5
2.4 Perancangan Visual	5
2.4.1 <i>Layout</i>	5
2.4.2 Warna	6
2.4.3 Tipografi.....	6
2.5 Perancangan Desain Aplikasi	6
2.5.1 <i>User Centered Design</i>	6
2.5.2 <i>User Interface</i>	7
2.5.3 <i>User Experience</i>	8
2.6 <i>Front-End</i>	8

2.7	React Native	8
2.8	Perancangan Pengujian.....	8
2.8.1	Uji Validitas.....	8
2.8.2	Uji Reliabilitas.....	10
2.8.3	<i>Usability Testing</i>	11
2.8.4	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM		13
3.1	Memahami Kebutuhan Pengguna.....	13
3.2	Penelitian <i>User</i>	16
3.3	Aplikasi Pendukung.....	18
3.4	Gambaran Umum Sistem	19
3.5	Spesifikasi Sistem.....	21
3.6	Perancangan Sistem.....	21
3.7	Perancangan Antarmuka.....	26
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....		29
4.1	Pengujian <i>Usability Testing</i>	29
4.1.1	Pengujian Pertama	29
4.1.2	Hasil Pengujian Pertama System Usability Scale (SUS).....	35
4.1.3	Pengujian Kedua.....	36
4.1.4	Hasil Pengujian Kedua System Usability Scale (SUS)	41
4.1.5	Uji Validitas Kuesioner Waktu pengerjaan <i>Task</i>	42
4.2	Pengujian <i>Front-End</i>	42
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	43
4.2.2	Pengujian Beta.....	46
4.2.3	Uji Validitas Kuesioner	48
4.2.4	Uji Reliabilitas	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA		52

LAMPIRAN..... 55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan proses UCD.....	6
Gambar 3. 1 Hasil survei menggunakan aplikasi.	13
Gambar 3. 2 Hasil survei tampilan aplikasi LMS.	14
Gambar 3. 3 Hasil survei fitur aplikasi LMS.	14
Gambar 3. 4 Hasil survei optimal dan fungsi dari fitur.....	15
Gambar 3. 5 Hasil survei fitur yang dikembangkan.....	16
Gambar 3. 6 User persona.	18
Gambar 3. 7 Flowchart aplikasi mahasiswa.	20
Gambar 3. 8 Use case diagram aplikasi mahasiswa.	22
Gambar 3. 9 Activity Diagram aplikasi mahasiswa.	23
Gambar 3. 10 Sequence Diagram aplikasi mahasiswa.....	25
Gambar 4. 1 Persentase testing pertama login.....	30
Gambar 4. 2 Presentase testing pertama halaman utama.....	31
Gambar 4. 3 Persentase testing pertama halaman timeline.	31
Gambar 4. 4 Presentase testing pertama halaman matakuliah dan nilai..	32
Gambar 4. 5 Presentase testing pertama halaman obrolan dan jadwal....	33
Gambar 4. 6 Presentase testing pertama akun.	34
Gambar 4. 7 Presentase testing kedua login.	36
Gambar 4. 8 Presentase testing kedua halaman utama.	37
Gambar 4. 9 Presentase testing kedua halaman timeline.....	38
Gambar 4. 10 Presentase testing kedua halaman matakuliah dan nilai..	38
Gambar 4. 11 Presentase testing kedua halaman obrolan dan jadwal.....	39
Gambar 4. 12 Presentase testing kedua akun.	40