

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	xi
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Unity 3D.....	4
2.2 <i>Multiplayer</i>	5
2.3 Netcode.....	6
2.4 Sensor MPU6050	6
2.5 Arduino IDE.....	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	8
3.1 Desain Sistem.....	8
3.2 Desain Perangkat Lunak.....	8
3.3 Alur Sistem Aplikasi	9
3.4 Use Case Diagram.....	10
3.5 Analisa Kebutuhan Sistem	11
3.5.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	11
3.5.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	11
3.5.3 Analisa Kebutuhan User.....	11
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	12
4.1 Implementasi	12

4.1.1	User Interface.....	12
4.1.2	Implementasi Hardware	14
4.1.3	Implementasi Fitur	15
4.2	Skenario Pengujian.....	17
4.2.1	Skenario Pengujian dalam Game	17
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	19
5.1	Kesimpulan.....	19
5.2	Saran.....	19
	DAFTAR PUSTAKA	20
	LAMPIRAN.....	20