

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1 Aplikasi Mobile Pengenalan Hewan Menggunakan Augmented Reality</i>	15
<i>Gambar 2.2 Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 2.....</i>	16
<i>Gambar 2.3 Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Hewan Untuk Anak Paud Berbasis Android</i>	17
<i>Gambar 2.4 Aplikasi Pengenalan Hewan Dan Tumbuhan Langka Untuk Anak SD Berbasis Android</i>	18
<i>Gambar 2.5 Objek 3D</i>	18
<i>Gambar 2.6 Implementasi Platform Unity</i>	19
<i>Gambar 2.7 Implementasi Platform Blender</i>	20
<i>Gambar 2.8 Implementasi Platform Photoshop</i>	20
<i>Gambar 2.9 Marker Based Tracking</i>	21
<i>Gambar 2.10 Implementasi Augmented Reality.....</i>	22
<i>Gambar 3.1 Metodologi MDLC</i>	23
<i>Gambar 3.2 Sketsa Tampilan Menu Utama</i>	28
<i>Gambar 3.3 Sketsa Tampilan Menu Augmented Reality</i>	29
<i>Gambar 3.4 Sketsa Tampilan Materi Hewan Langka</i>	29
<i>Gambar 3.5 Sketsa Tampilan Menu Tentang Kami</i>	30
<i>Gambar 3.6 Sketsa Tampilan Panel Close</i>	30
<i>Gambar 3.7 Sketsa Tampilan Menu Petunjuk</i>	31
<i>Gambar 3.8 Sketsa Tampilan Cover Buku</i>	31
<i>Gambar 3.9 Sketsa Tampilan Isi Buku</i>	32
<i>Gambar 3.10 Sketsa Design Marker</i>	32
<i>Gambar 3.11 Background.....</i>	33
<i>Gambar 3.12 Panel</i>	33
<i>Gambar 3.13 Button.....</i>	34
<i>Gambar 3.14 asset 3D</i>	34

<i>Gambar 3.15 Backsound dan Suara Hewan</i>	35
<i>Gambar 3.16 Script</i>	35
<i>Gambar 3.17 Package</i>	36
<i>Gambar 4.1 Pembuatan Desain Cover Buku</i>	37
<i>Gambar 4.2 Pembuatan Desain Marker</i>	38
<i>Gambar 4.3 Pembuatan Isi Buku</i>	39
<i>Gambar 4.4 Pembuatan Menu Utama</i>	40
<i>Gambar 4.5 Pembuatan Menu Petunjuk</i>	41
<i>Gambar 4.6 Pembuatan Menu Augmented Reality</i>	42
<i>Gambar 4.7 Pembuatan Canvas Sebelum Ada Marker</i>	43
<i>Gambar 4.8 Pembuatan Canvas Objek 3D Hewan</i>	44
<i>Gambar 4.9 Pembuatan Materi Objek 3D Hewan Langka</i>	45
<i>Gambar 4.10 Data Hasil Pengujian Dari Questioner</i>	60
<i>Gambar 4.11 Pengelompokan pertanyaan menjadi 6 kategori soal</i>	60
<i>Gambar 4.12 Data Hasil Pengelompokan Soal</i>	60
<i>Gambar 4.13 Hasil Rata – Rata Dari Setiap Responden</i>	62
<i>Gambar 4.14 Grafik Pengujian UEQ</i>	64