

## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur kita senantiasa panjatkan kepada ALLAH SWT karena atas limpahan rahmat dan karunianya laporan Project Akhir ini dapat di selesaikan tepat waktu. Shalawat serta salam tak lupa haturkan kepada baginda besar Nabi Muhammad SAW yang selalu menjadi teladan bagi umatnya.

Laporan Project Akhir ini merupakan pertanggung jawaban tertulis atas terlaksananya kegiatan membuat PA (Proyek Akhir). Penyusunan penulisan proyek akhir ini dibuat sebagai penunjang penyelesaian pendidikan program studi D4 Teknologi Rekayasa Multimedia dengan judul “Perancangan Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Studi Kasus : UPTD SDN 12 Guguak”.

Aplikasi Tuhelang adalah sebuah rancangan aplikasi berbasis *media interaktif* dan aplikasi ini dibuat bertujuan untuk memberikan edukasi terkait jenis hewan. Dengan aplikasi “Tuhelang, siswa diharapkan mampu untuk memahami tentang hewan langka yang ada di Indonesia. Metologi yang digunakan adalah MDLC (Multimedia Development Live Cycle) yang merupakan proses berulangannya dimana harus memahami kebutuhan pengguna dan mendefinisikan kembali masalah dalam mengidentifikasi strategi dan solusi alternatif. Tools yang digunakan yaitu Unity, Adobe Photoshop dan Blender.

Kelancaran pembuatan laporan Project Akhir tidak lepas dari bantuan dari berbagai pihak, teruntuk Bapak Rickman Aherliwan Rudawan, S.T., M kom dan Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T selaku Dosen Pembimbing penulis, serta rekan - rekan prodi Teknologi Rekayasa Multimedia yang telah meng-support penulis, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada segenap pihak yang telah membantu. Penulis menyadari akan ketidaksempurnaan saat menyusun laporan Project Akhir ini, oleh karena itu penulis berharap agar laporan ini tetap memberikan manfaat bagi para pembaca. Demi kemajuan penulis berharap juga adanya masukan berupa kritik dan saran yang berguna.

10 Februari 2023