

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Aplikasi Mobile Pengenalan Hewan Menggunakan Augmented Reality .....	5
Gambar 2. 2 Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 26	
Gambar 2. 3 Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Hewan Untuk Anak Paud Berbasis Android....	7
Gambar 2. 4 Aplikasi Pengenalan Hewan Dan Tumbuhan Langka Untuk Anak SD Berbasis Android 8	
Gambar 2. 5.....	8
Gambar 2. 6 Objek 3D .....	8
Gambar 2. 7 Implementasi Platform Unity .....	9
Gambar 2. 8 Implementasi Platform Blender .....	10
Gambar 2. 9 Implementasi Platform Photoshop .....	10
Gambar 2. 10 Marker Based Tracking.....	11
Gambar 2. 11 Implementasi Augmented Reality .....	12
Gambar 3. 1 Metodologi MDLC.....	14
Gambar 3. 2 Sketsa Menu Utama .....	18
Gambar 3. 3 Sketsa Menu Augmented Reality .....	18
Gambar 3. 4 Sketsa Materi Tumbuhan Langka .....	19
Gambar 3. 5 Sketsa Menu Tentang Kami .....	19
Gambar 3. 6 Sketsa Close Panel .....	20
Gambar 3. 7 Sketsa Tampilan isi Buku.....	20
Gambar 3. 8 Sketsa Tampilan Menu Petunjuk .....	21
Gambar 3. 9 Sketsa Design Marker .....	21
Gambar 3. 10 Sketsa Tampilan Cover Buku .....	22
Gambar 3. 11 Background .....	23
Gambar 3. 12 Panel.....	23
Gambar 3. 13 Button.....	24
Gambar 3. 14 Backsound.....	24
Gambar 3. 15 Script .....	25
Gambar 3. 16 Package .....	25
Gambar 4. 1 Pembuatan Desain Cover Buku .....	26
Gambar 4. 2 Pembuatan Desain Marker .....	27
Gambar 4. 3 Pembuatan Isi Buku.....	28
Gambar 4. 4 Pembuatan Menu Utama.....	29
Gambar 4. 5 Pembuatan Menu Utama.....	30
Gambar 4. 6 Pembuatan Menu Augmented Reality.....	31
Gambar 4. 7 Pembuatan Canvas Sebelum Ada Marker .....	32