

## DAFTAR TABEL

2.1	Modifikasi LSB. . . . .	18
3.1	Posisi elemen tidak bernilai 0 . . . . .	27
3.2	Posisi elemen tidak bernilai 0 setelah dikurang 1 . . . . .	27
3.3	Konversi nilai Tabel 3.2 ke dalam bentuk biner . . . . .	27
3.4	Qubit yang telah diurutkan . . . . .	28
4.1	Hasil pengujian tanpa serangan. . . . .	37
4.2	Perbandingan hasil simulasi dengan penelitian sebelumnya . . . . .	46
B.1	Pengaruh ukuran citra <i>host</i> terhadap nilai PSNR citra ber- <i>watermark</i> .	
B.2	Pengaruh ukuran citra <i>host</i> terhadap nilai SSIM citra ber- <i>watermark</i> .	
B.3	Pengaruh blok sistem terhadap nilai PSNR citra ber- <i>watermark</i> . . .	
B.4	Pengaruh blok sistem terhadap nilai SSIM citra ber- <i>watermark</i> . . . .	
B.5	Pengaruh blok sistem dan resolusi citra <i>host</i> terhadap waktu komputasi <i>embedding</i> . . . . .	
B.6	Pengaruh blok sistem dan resolusi Citra <i>Host</i> terhadap waktu komputasi ekstraksi. . . . .	
B.7	Pengaruh posisi LSB terhadap nilai PSNR citra ber- <i>watermark</i> . . . .	
B.8	Pengaruh Posisi LSB terhadap Nilai SSIM Citra Ber- <i>watermark</i> . . .	
B.9	Pengaruh posisi LSB terhadap ketahanan <i>watermark</i> setelah diberi serangan <i>noise</i> Pauli-CNOT . . . . .	
B.10	Pengaruh posisi LSB terhadap ketahanan <i>watermark</i> setelah diberi serangan <i>noise</i> Pauli-CNOT . . . . .	
B.11	Pengaruh serangan <i>noise</i> Pauli-X terhadap ketahanan <i>watermark</i> . . .	
B.12	Pengaruh serangan <i>noise</i> Pauli-CNOT terhadap ketahanan <i>watermark</i> .	