

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
2.1 Mata	6
2.2 Penyakit Mata	6
2.3 <i>Optic Disk</i>	7
2.4 Glaukoma	7

2.5	Citra Fundus	8
2.6	<i>Grey Level Co-occurrence Matrix</i>	8
2.7	<i>Decision Tree</i>	12
2.8	<i>Random Forest</i>	14
2.9	Android.....	14
2.10	Aplikasi Android	14
BAB III		15
3.1	Desain Sistem	15
3.2	Desain <i>Machine Learning</i>	16
3.2.1	Akuisisi Citra	16
3.2.2	<i>Pre-processing</i>	17
3.2.4	Identifikasi <i>Decision Tree</i>	18
3.2.5	Identifikasi <i>Random Forest</i>	20
3.3	Desain Aplikasi Android	21
3.3.1	<i>Flowchart</i> Aplikasi Android.....	21
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i> Aplikasi	23
3.3.3	<i>Activity Diagram</i> Aplikasi	23
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Aplikasi	26
3.3.5	Desain <i>User Interface</i> Aplikasi Android	32
BAB IV		36
4.1	Hasil Pengujian <i>Machine Learning</i>	36
4.1.1	Pengujian Parameter <i>Resize</i> Citra	36
4.1.2	Pengujian Parameter Level Kuantisasi	37
4.1.3	Pengujian Parameter Jarak Piksel	39
4.1.4	Pengujian Parameter Jumlah Sudut Orientasi.....	41
4.1.5	Pengujian Parameter Fitur Statistik Orde Dua.....	42

4.2 Hasil Pengujian Aplikasi Android.....	45
4.2.1 Hasil Pengujian Prediksi dari Aplikasi	45
4.2.2 Hasil Pengujian Fungsionalitas Aplikasi	46
BAB V	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	54