

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Sistematika Penelitian	4
BAB II Tinjauan Pustaka	6
II.1 <i>Face Recognition</i>	6
II.2 <i>MTCNN (Multi-task Cascaded Convolutional Neural Networks)</i>	8
II.3 DeepFace	10
II.3.1.1 VGG-Face	12
II.3.1.2 SFace	13
II.3.1.3 Facenet	14

II.4	Flask	15
II.5	<i>Confusion Matrix</i>	15
II.6	<i>Architectural Design</i>	18
II.7	<i>Software Development Lifecycle (SDLC)</i>	19
II.8	<i>State of the Art</i>	21
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	23
III.1	Kerangka Pemecahan Masalah	23
III.2	Sistematika Penelitian	24
III.2.1	Fase <i>Requirement</i>	25
III.2.2	Fase <i>Design Prototype</i>	26
III.2.3	Fase <i>Implementation</i>	26
III.2.4	Fase <i>Testing</i>	27
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
IV.1	Fase <i>Requirement</i>	28
IV.1.1	Perancangan <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
IV.1.2	Pengumpulan Dataset	29
IV.1.3	Analisis Kebutuhan Teknologi	30
IV.1.4	Percobaan <i>Tools Face Recognition</i>	30
IV.2	Fase <i>Design Prototype</i>	37
IV.2.1	<i>Prototype 1: Arsitektur dengan Model SFace</i>	37
IV.2.1.1	Desain Arsitektur	38
IV.2.1.2	Pembuatan <i>Prototype</i>	39
IV.2.1.3	Pengujian <i>Prototype</i>	40
IV.2.2	<i>Prototype 2: Arsitektur dengan Model Facenet</i>	43
IV.2.2.1	Desain Arsitektur	43
IV.2.2.2	Pembuatan <i>Prototype</i>	44

IV.2.2.3	Pengujian <i>Prototype</i>	45
IV.3	Evaluasi <i>Prototype</i>	47
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52
V.1	Fase <i>Implementation</i>	52
V.2	Fase <i>Testing</i>	57
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	66
VI.1	Kesimpulan	66
VI.2	Saran dan Rekomendasi	67
	Daftar Pustaka	68
	LAMPIRAN	72